

## 5. Eschborner SERC-Pokal 2022 – Samstag, 5. November 2022

---

### Teilnehmerinfo – Vorlauf 1

**Szenario:**

„Schlauchboot im See gekentert.“

Ihr seid in der Nähe eines (euch bekannten, tiefen) Sees.

Zwei Kumpel von euch (ein schwacher Schwimmer und ein Nichtschwimmer) informieren euch per Handy, dass im See ein Schlauchboot gekentert ist und eure Hilfe nötig ist.

Sie teilen euch mit, dass sie sich das Rettungsbrett von der Wasserrettungsstation genommen haben und jetzt versuchen werden, im Rahmen ihrer Möglichkeiten zu helfen.

Ihr habt ein Handy dabei.

Die (Wärme-)Bank im Uferbereich stellt eine große Stufe dar und gehört zum Szenariobereich.

Der einzige Zugang ins Wasser ist das Ufer, dargestellt durch den markierten Bereich. Nur hier gelangt ihr ins Wasser hinein bzw. aus dem Wasser heraus.

Der übrige Beckenrand ist nicht erreichbar und kann in keiner Form verwendet werden. (Kein Anlanden/Festhalten von Verunglückten usw.)

25 m entfernt steht ein öffentliches Telefon. Die Person, die den Wettkampfbereich verlässt, kann nicht mehr zurückkehren.

**Persönlicher Sicherheitshinweis:**

Tatsächliche Beckentiefe („Ufer“): ca. 1,80 m bis ca. 1,40 m.

Bitte beachtet darüber hinaus die „allgemeine Teilnehmerinfo“

Viel Erfolg!

## 5. Eschborner SERC-Pokal 2022 – Samstag, 5. November 2022

---

### Allgemeine Teilnehmerinfo

#### **Allgemeine Infos:**

Schmuck und Ähnliches zum Wettkampf ablegen. Schwimmbrillen sind nicht erlaubt. Normale Brillen und Kontaktlinsen können auf eigenes Risiko getragen werden.

Alle Hilfsmittel, die verwendet werden können, befinden sich im Wettkampfbereich („Wasserfläche“ und „Ufer“).

Die Kleidung der Verunglückten und eure Badekappen dürfen nicht als Hilfsmittel verwendet werden.

Bitte achtet beim Werfen von Gegenständen aller Art auf die Deckenhöhe. (Decke kann reißen.)

Puppen werden als Verunglückte ohne Atmung und ohne Puls behandelt. Eine HLW-Maßnahme (falls nötig) wird nur an Puppen demonstriert.

Kampfrichter können weder befragt, noch beteiligt werden.

Rennen auf eigene Gefahr!

#### **Disqualifikationsgründe:**

Empfangen/Nutzen von Hilfe oder Hinweisen Außenstehender.

Mitbringen jeglicher Telekommunikationsmittel bzw. -geräte (z. B. Handy, iPod, Uhren) in den Lock-up-Bereich.

Nutzung jeglicher Ausrüstung, die nicht Teil des Wettkampfes ist.

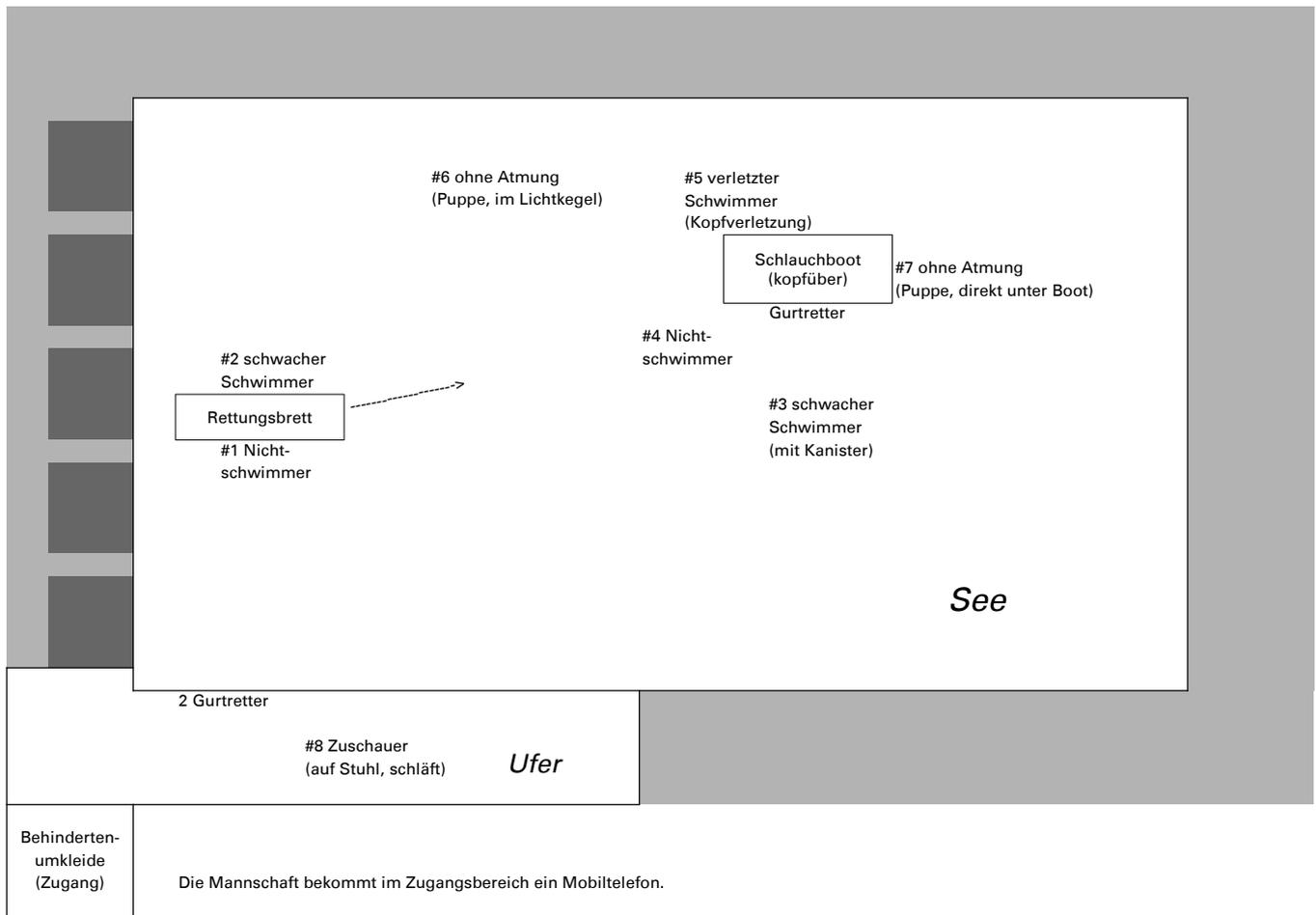
Grobe Behandlung (verbal oder physisch) von Verunglückten wird mit Punktabzug oder Disqualifikation bestraft.

Viel Erfolg!

## 5. Eschborner SERC-Pokal am 5. November 2022 – Teilnehmerinfo – Vorlauf 1



## 5. Eschborner SERC-Pokal am 5. November 2022 – Kampfrichterinfo – Vorlauf 1



### Teilnehmerinfo:

#### **„Schlauchboot im See gekentert.“**

Ihr seid in der Nähe eines (euch bekannten, tiefen) Sees.

Zwei Kumpel von euch (ein schwacher Schwimmer und ein Nichtschwimmer) informieren euch per Handy, dass im See ein Schlauchboot gekentert ist und eure Hilfe nötig ist.

Sie teilen euch mit, dass sie sich das Rettungsbrett von der Wasserrettungsstation genommen haben und jetzt versuchen werden, im Rahmen ihrer Möglichkeiten zu helfen.

Ihr habt ein Handy dabei.

Die (Wärme-)Bank im Uferbereich stellt eine große Stufe dar und gehört zum Szenariobereich.

Der einzige Zugang ins Wasser ist das Ufer, dargestellt durch den markierten Bereich. Nur hier gelangt ihr ins Wasser hinein bzw. aus dem Wasser heraus.

Der übrige Beckenrand ist nicht erreichbar und kann in keiner Form verwendet werden. (Kein Anlanden/Festhalten von Verunglückten usw.)

25 m entfernt steht ein öffentliches Telefon. Die Person, die den Wettkampfbereich verlässt, kann nicht mehr zurückkehren.

Samstag, 5. November 2022      Lauf: \_\_\_\_\_      Mannschaft: \_\_\_\_\_

## SERC: CHIEF JUDGE SCORING SHEET – OVERALL

Übersicht über das SERC-Szenario.

Beurteilung der Gesamteffizienz des Teams.

Insbesondere Kontrolle des Teamcaptains über die Teammitglieder.

Bewertung der Prioritäten und Steuerung der Teammitglieder.

Kommunikation zwischen Teamcaptain und Teammitgliedern und Teammitgliedern untereinander.

**Keine Bewertung von Rettungen/Maßnahmen, die der Teamcaptain ausführt.**  
(Dies geschieht durch die anderen Kampfrichter.)

Bewertungskriterium	Punkte 0-10
<p style="text-align: right;"><b>Bewertung</b></p> <p>Bewertung des Notfalls</p> <p>Hat der Teamcaptain das Team koordiniert und zu den richtigen Prioritäten des Notfalls dirigiert?</p> <p style="text-align: right;">Andauernde Bewertung</p>	
<p style="text-align: right;"><b>Kontrolle</b></p> <p>Kontrolle und Sicherheit über den Szenariobereich</p> <p>Der Teamcaptain behält die Kontrolle während des gesamten Szenarios</p> <p style="text-align: right;">Andauernde Koordination der Rettung</p>	
<p style="text-align: right;"><b>Kommunikation</b></p> <p>Kommunikation und Feedback zwischen Teamcaptain und Teammitgliedern sowie zwischen Teammitgliedern und Verunglückten</p> <p>Effektive Befragung, klare/einfache Anweisungen an Verunglückte und Team</p> <p><i>Hinweis: Gewichtung liegt auf nicht-verbaler und einfacher verbaler Kommunikation, nicht auf extensiver verbaler Kommunikation</i></p>	
<p style="text-align: right;"><b>Suche</b></p> <p>Effektive Suche im Szenariobereich</p> <p>Identifikation und <u>Lokalisierung</u> der Verunglückten</p>	
<p style="text-align: right;"><b>Teamwork</b></p> <p>Maßnahmen zeigen Teamwork</p> <p>Hilfe anfordern (Notruf/Rettungsdienst) mit den entsprechenden zur Verfügung gestellten Informationen</p> <p>Identifikation und <u>Sicherung</u> aller Verunglückten</p> <p>Effektive Einbindung von Zuschauern/Verunglückten</p>	
Grobe Behandlung der Verunglückten – <b>Abzug von 10 Punkten</b>	
<b>Total</b>	

Perfekt 10	Sehr gut 7,5-9,5	Befriedigend 5,0-7,0	Schwach 2,5-4,5	Schlecht 0-2,0
<p>Einzelne Kriterien werden ggf. gewichtet, um höhere Werte für eine Rettungsleistung zu erhalten, die ein höheres Maß an Qualifikation und Urteilsvermögen erfordert. Bewertung durch den Kampfrichter in Schritten von 0,5 Punkten.</p>				

Samstag, 5. November 2022      Lauf: \_\_\_\_\_      Mannschaft: \_\_\_\_\_

## SERC: JUDGE SCORING SHEET – #1 Nichtschwimmer

Der Verunglückte ist ein Nichtschwimmer, der gemeinsam mit #2 an einem Rettungsbrett langsam Richtung Schlauchboot unterwegs ist, um zu helfen. (#1 und #2 sind Kumpel der Rettungsschwimmer.) Er hat Angst im Wasser (da Nichtschwimmer) und ist froh, dass die Rettungsschwimmer jetzt helfen können.

Er kann sich auf Aufforderung an (weiteren) Hilfsmitteln festhalten.

Er muss mit Hilfe der Retter zum Rand gebracht werden.

Bei einem Rettungsversuch mit Körperkontakt, versucht er sich von den Rettern zu entfernen, solange er am Rettungsbrett hängt.  
Ansonsten wehrt er sich bei einer „kontakthaften“ Rettung (Schleppen, Ziehen/Schieben) und versucht sich am Retter panisch festzuhalten.

Er benötigt Hilfe (Handreichung), um aus dem Wasser zu kommen.  
Er ist außerhalb des Wassers total erschöpft.  
Er kann am Beckenrand nicht mithelfen und auch keinen Notruf absetzen.  
Er beantwortet Fragen zu sich selbst.

Bewertungskriterium	Punkte 0-10
<p style="text-align: center;"><b>Verunglücktererkennung / Vorgehensweise</b></p> <p>Erkennung als Nichtschwimmer, Zeit/Schnelligkeit zum Erreichen des Verunglückten Sichere Vorgehensweise durch den Retter</p>	
<p style="text-align: center;"><b>Rettung</b></p> <p>Rettung mit äußerster Vorsicht Ermutigung ein Hilfsmittel zu nehmen Effektive kontakt-lose Rettung (geringe Bewertung für eine kontakt-hafte Rettung – <b>max. 5 Punkte</b> für diesen Bereich) Überwachung solange er noch im Wasser ist</p>	
<p style="text-align: center;"><b>Verunglücktenkontrolle</b></p> <p>Klare effektive Befragung und Beruhigung Beruhigung bei der Rettung bis zurück an den Rand</p>	
<p style="text-align: center;"><b>Anlandbringen</b></p> <p>Sorge um den Verunglückten; Schutz des Kopfes Geeignetes Anlandbringen für Größe und Stärke der Retter</p>	
<p style="text-align: center;"><b>Sorge und Nachsorge des Verunglückten</b></p> <p>Sichere Position entfernt vom Rand; Wärme und Schutz wenn möglich; Überwachung der Sicherheit; laufende Beruhigung/Betreuung; Unterstützung bei der Entfernung vom Rand Erkennung der Erschöpfung und, dass er nicht helfen kann</p>	
<b>Total</b>	

Perfekt 10	Sehr gut 7,5-9,5	Befriedigend 5,0-7,0	Schwach 2,5-4,5	Schlecht 0-2,0
Einzelne Kriterien werden ggf. gewichtet, um höhere Werte für eine Rettungsleistung zu erhalten, die ein höheres Maß an Qualifikation und Urteilsvermögen erfordert. Bewertung durch den Kampfrichter in Schritten von 0,5 Punkten.				

Samstag, 5. November 2022      Lauf: \_\_\_\_\_      Mannschaft: \_\_\_\_\_

## SERC: JUDGE SCORING SHEET – #2 schwacher Schwimmer

Der Verunglückte ist ein schwacher Schwimmer, der gemeinsam mit #1 an einem Rettungsbrett langsam Richtung Schlauchboot unterwegs ist, um zu helfen. (#1 und #2 sind Kumpel der Rettungsschwimmer.)

Er ist froh, dass die Rettungsschwimmer jetzt helfen können. Auf direkte Ansprache mit Blickkontakt (aus direkter Nähe) schwimmt er selbständig Richtung Ufer. Sobald die Ansprache durch die Retter endet, bleibt er wieder auf der Stelle stehen (und beobachtet die Rettungsschwimmer).

Er kann sich auf Aufforderung an (weiteren) Hilfsmitteln festhalten.

Er benötigt Hilfe (Handreichung), um aus dem Wasser zu kommen.  
Er kann auf Aufforderung am Beckenrand helfen (Betreuen, HLW usw.)

Er kann auf Aufforderung einen Notruf absetzen (Wenn er zum Notruf geschickt wird: Spielfläche verlassen und nicht zurückkehren. Wenn ihm das Handy in die Hand gedrückt wird: Auf der Spielfläche bleiben.)

Er geht nicht wieder ins Wasser. Er beantwortet Fragen zu sich selbst.

Bewertungskriterium	Punkte 0-10
<p style="text-align: center;"><b>Verunglücktererkennung / Vorgehensweise</b></p> <p style="text-align: center;">Erkennung dass er ein schwacher Schwimmer ist und Mobilisierung Sichere Vorgehensweise durch den Retter</p>	
<p style="text-align: center;"><b>Rettung</b></p> <p style="text-align: center;">Ermutigung zum Rand zurückzukehren mit klaren Anweisungen Effektive kontakt-lose Rettung (geringe Bewertung für eine kontakt-hafte Rettung – <b>max. 5 Punkte</b> für diesen Bereich) Überwachung, solange er noch im Wasser ist</p>	
<p style="text-align: center;"><b>Verunglücktenkontrolle und Einbindung</b></p> <p style="text-align: center;">Effektive Kommunikation/Anweisungen Effektive Befragung zur Identifizierung anderer Verunglückte Beruhigung während der Rettung Einbindung, um andere Verunglückte warm/sicher zu halten Einbindung, zur Unterstützung von Erster Hilfe bzw. Notruf</p>	
<p style="text-align: center;"><b>Anlandbringen</b></p> <p style="text-align: center;">Sichern und Anlandbringen Überwachung, solange er noch im Wasser ist Geeignetes Anlandbringen für Größe und Stärke der Retter</p>	
<p style="text-align: center;"><b>Sorge und Nachsorge des Verunglückten</b></p> <p style="text-align: center;">Sichere Position entfernt vom Rand Wärme und Schutz wenn möglich Überwachung der Sicherheit Andauernde Überwachung und Sorge</p>	
<b>Total</b>	

Perfekt 10	Sehr gut 7,5-9,5	Befriedigend 5,0-7,0	Schwach 2,5-4,5	Schlecht 0-2,0
<p>Einzelne Kriterien werden ggf. gewichtet, um höhere Werte für eine Rettungsleistung zu erhalten, die ein höheres Maß an Qualifikation und Urteilsvermögen erfordert. Bewertung durch den Kampfrichter in Schritten von 0,5 Punkten.</p>				

Samstag, 5. November 2022      Lauf: \_\_\_\_\_      Mannschaft: \_\_\_\_\_

### SERC: JUDGE SCORING SHEET – #3 schwacher Schwimmer

Der Verunglückte ist ein schwacher Schwimmer, der sich an einem Kanister festhält und auf der Stelle treibt. Er ist aus dem Boot gefallen.

Auf direkte Ansprache mit Blickkontakt (aus direkter Nähe) schwimmt er selbständig (mit dem Kanister bzw. Hilfsmittel) Richtung Ufer. Sobald die Ansprache durch die Retter endet, bleibt er wieder auf der Stelle stehen.

Er kann sich auf Aufforderung an weiteren Hilfsmitteln festhalten.  
 Er benötigt Hilfe (Handreichung), um aus dem Wasser zu kommen.  
 Er kann auf Aufforderung am Beckenrand helfen (Anlandbringen, Betreuen, HLW usw.)

Er kann auf Aufforderung einen Notruf absetzen (Wenn er zum Notruf geschickt wird: Spielfläche verlassen und nicht zurückkehren. Wenn ihm das Handy in die Hand gedrückt wird: Auf der Spielfläche bleiben.)

Er geht nicht wieder ins Wasser. Er beantwortet Fragen zu sich selbst.

Bewertungskriterium	Punkte 0-10
<p style="text-align: center;"><b>Verunglücktenerkennung / Vorgehensweise</b></p> <p style="text-align: center;">Erkennung dass er ein schwacher Schwimmer ist und Mobilisierung Sichere Vorgehensweise durch den Retter</p>	
<p style="text-align: center;"><b>Rettung</b></p> <p style="text-align: center;">Ermutigung zum Rand zurückzukehren mit klaren Anweisungen Effektive kontakt-lose Rettung (geringe Bewertung für eine kontakt-hafte Rettung – <b>max. 5 Punkte</b> für diesen Bereich) Überwachung, solange er noch im Wasser ist</p>	
<p style="text-align: center;"><b>Verunglücktenkontrolle und Einbindung</b></p> <p style="text-align: center;">Effektive Kommunikation/Anweisungen Effektive Befragung zur Identifizierung anderer Verunglückte Beruhigung während der Rettung Einbindung, um andere Verunglückte warm/sicher zu halten Einbindung, zur Unterstützung von Erster Hilfe bzw. Notruf</p>	
<p style="text-align: center;"><b>Anlandbringen</b></p> <p style="text-align: center;">Sichern und Anlandbringen Überwachung, solange er noch im Wasser ist Geeignetes Anlandbringen für Größe und Stärke der Retter</p>	
<p style="text-align: center;"><b>Sorge und Nachsorge des Verunglückten</b></p> <p style="text-align: center;">Sichere Position entfernt vom Rand Wärme und Schutz wenn möglich Überwachung der Sicherheit Andauernde Überwachung und Sorge</p>	
<b>Total</b>	

Perfekt 10	Sehr gut 7,5-9,5	Befriedigend 5,0-7,0	Schwach 2,5-4,5	Schlecht 0-2,0
Einzelne Kriterien werden ggf. gewichtet, um höhere Werte für eine Rettungsleistung zu erhalten, die ein höheres Maß an Qualifikation und Urteilsvermögen erfordert. Bewertung durch den Kampfrichter in Schritten von 0,5 Punkten.				

Samstag, 5. November 2022      Lauf: \_\_\_\_\_      Mannschaft: \_\_\_\_\_

## SERC: JUDGE SCORING SHEET – #4 Nichtschwimmer

Der Verunglückte ist ein Nichtschwimmer, der (panisch) ständig untergeht.  
Er ist aus dem Boot gefallen.

Er hält sich selbständig an Hilfsmitteln fest, die in seine Nähe gereicht/geworfen werden.

Bei einer „kontakthaften“ Rettung (Schleppen, Ziehen/Schieben usw.) wehrt er sich und versucht sich am Retter panisch festzuhalten.

Er muss mit Hilfe der Retter zum Rand gebracht werden.

Er benötigt Hilfe (Handreichung), um aus dem Wasser zu kommen.

Er ist außerhalb des Wassers total erschöpft.

Er kann am Beckenrand nicht mithelfen und auch keinen Notruf absetzen.

Er beantwortet Fragen zu sich selbst.

Bewertungskriterium	Punkte 0-10
<p style="text-align: center;"><b>Verunglücktererkennung / Vorgehensweise</b></p> <p>Erkennung als Nichtschwimmer, Zeit/Schnelligkeit zum Erreichen des Verunglückten Sichere Vorgehensweise durch den Retter</p>	
<p style="text-align: center;"><b>Rettung</b></p> <p>Rettung mit äußerster Vorsicht Ermutigung ein Hilfsmittel zu nehmen Effektive kontakt-lose Rettung (geringe Bewertung für eine kontakt-hafte Rettung – <b>max. 5 Punkte</b> für diesen Bereich) Überwachung solange er noch im Wasser ist</p>	
<p style="text-align: center;"><b>Verunglücktenkontrolle</b></p> <p>Klare effektive Befragung und Beruhigung Beruhigung bei der Rettung bis zurück an den Rand</p>	
<p style="text-align: center;"><b>Anlandbringen</b></p> <p>Sorge um den Verunglückten; Schutz des Kopfes Geeignetes Anlandbringen für Größe und Stärke der Retter</p>	
<p style="text-align: center;"><b>Sorge und Nachsorge des Verunglückten</b></p> <p>Sichere Position entfernt vom Rand; Wärme und Schutz wenn möglich; Überwachung der Sicherheit; laufende Beruhigung/Betreuung; Unterstützung bei der Entfernung vom Rand Erkennung der Erschöpfung und, dass er nicht helfen kann</p>	
<b>Total</b>	

Perfekt 10	Sehr gut 7,5-9,5	Befriedigend 5,0-7,0	Schwach 2,5-4,5	Schlecht 0-2,0
<p>Einzelne Kriterien werden ggf. gewichtet, um höhere Werte für eine Rettungsleistung zu erhalten, die ein höheres Maß an Qualifikation und Urteilsvermögen erfordert. Bewertung durch den Kampfrichter in Schritten von 0,5 Punkten.</p>				

Samstag, 5. November 2022      Lauf: \_\_\_\_\_      Mannschaft: \_\_\_\_\_

## SERC: JUDGE SCORING SHEET – #5 Verletzter Schwimmer

Der Verunglückte ist ein Schwimmer mit einer Kopfverletzung (Beule, Kopfschmerzen, Übelkeit). Er ist aus dem Boot gefallen und hat sich den Kopf an einem Stein gestoßen.

Er benennt deutlich die Schmerzen, hält sich über Wasser, bewegt sich aber nicht Richtung Rand. Er kann sich auf Aufforderung an Hilfsmitteln festhalten.

Er muss mit Hilfe der Retter zum Rand gebracht werden. (Er kann sich – aufgrund der Schmerzen – nicht selber fortbewegen.)

Er benötigt Hilfe, um aus dem Wasser zu kommen.

Er kann am Beckenrand nicht mithelfen und auch keinen Notruf absetzen.

Er jammert im Wasser und außerhalb des Wassers über seinen Schmerzen.

Er beantwortet Fragen zu sich selbst.

Bewertungskriterium	Punkte 0-10
<p style="text-align: center;"><b>Verunglücktererkennung / Vorgehensweise</b></p> <p style="text-align: center;">Erkennung, dass er ein verletzter Schwimmer ist Erkennung des Gesundheitszustandes und der erforderlichen Behandlung Sichere Vorgehensweise durch den Retter</p>	
<p style="text-align: center;"><b>Rettung</b></p> <p style="text-align: center;">Ermutigung ein Hilfsmittel zu nehmen und zum Rand zurückzukehren mit klaren Anweisungen Effektive kontakt-lose Rettung (geringe Bewertung für eine kontakt-hafte Rettung – <b>max. 5 Punkte</b> für diesen Bereich) Überwachung solange er noch im Wasser ist</p>	
<p style="text-align: center;"><b>Verunglücktenkontrolle</b></p> <p style="text-align: center;">Effektive Kommunikation/Anweisungen (Berücksichtigung der Verletzung) Befragung nach Symptomen, Beruhigung während der Rettung</p>	
<p style="text-align: center;"><b>Anlandbringen</b></p> <p style="text-align: center;">Sichern und Anlandbringen (Überwachung solange er noch im Wasser ist; benötigt ggfs. weitere Anweisungen) Sicheres Anlandbringen mit Berücksichtigung/Beachtung der Verletzung Nutzung weiterer Personen zum sicheren Anlandbringen Geeignetes Anlandbringen für Größe und Stärke der Retter</p>	
<p style="text-align: center;"><b>Sorge und Nachsorge des Verunglückten</b></p> <p style="text-align: center;">Sichere Position entfernt vom Rand; Wärme und Schutz wenn möglich Behandlung der Schmerzen/Verletzung Überwachung der Sicherheit; andauernde Überwachung und Sorge Erkennung, dass er nicht helfen kann</p>	
<b>Total</b>	

Perfekt 10	Sehr gut 7,5-9,5	Befriedigend 5,0-7,0	Schwach 2,5-4,5	Schlecht 0-2,0
<p>Einzelne Kriterien werden ggf. gewichtet, um höhere Werte für eine Rettungsleistung zu erhalten, die ein höheres Maß an Qualifikation und Urteilsvermögen erfordert. Bewertung durch den Kampfrichter in Schritten von 0,5 Punkten.</p>				

# 5. Eschborner SERC-Pokal 2022

# Vorlauf 1

Samstag, 5. November 2022      Lauf: \_\_\_\_\_      Mannschaft: \_\_\_\_\_

## SERC: JUDGE SCORING SHEET – #6 Verunglückter ohne Atmung/Puls

Der Verunglückte ist eine bewusstlose/nicht-atmende Person ohne Puls, dargestellt durch eine vollgefüllte Schlepppuppe.

Er ist untergegangen.

Der Verunglückte muss wiederbelebt werden (Demonstration der HLW).

Der Zustand des Verunglückten (bewusstlos, nicht-atmend, ohne Puls) ändert sich während des Szenarios nicht.

Bewertungskriterium	Punkte 0-10
<b>Verunglücktererkennung / Vorgehensweise</b> Identifikation des Verunglückten	
<b>Rettung</b> Geschwindigkeit/Zeit der Rettung Sichere Rettung Korrekte Schlepptechnik Geschwindigkeit/Zeit, den Verunglückten zum Rand zu bringen	
<b>Verunglücktenkontrolle</b> Effektives und effizientes Abschleppen	
<b>Anlandbringen</b> Sorgsame Behandlung/Anlandbringen des Verunglückten	
<b>Sorge und Nachsorge des Verunglückten</b> Diagnostischer Block Effektive und effiziente HLW Sichere Position entfernt vom Rand; Überwachung der Sicherheit; andauernde Überwachung und Sorge	
<b>Total</b>	

Perfekt 10	Sehr gut 7,5-9,5	Befriedigend 5,0-7,0	Schwach 2,5-4,5	Schlecht 0-2,0
Einzelne Kriterien werden ggf. gewichtet, um höhere Werte für eine Rettungsleistung zu erhalten, die ein höheres Maß an Qualifikation und Urteilsvermögen erfordert. Bewertung durch den Kampfrichter in Schritten von 0,5 Punkten.				

# 5. Eschborner SERC-Pokal 2022

# Vorlauf 1

Samstag, 5. November 2022      Lauf: \_\_\_\_\_      Mannschaft: \_\_\_\_\_

## SERC: JUDGE SCORING SHEET – #7 Verunglückter ohne Atmung/Puls

Der Verunglückte ist eine bewusstlose/nicht-atmende Person ohne Puls, dargestellt durch eine vollgefüllte Schlepppuppe.

Er ist untergegangen.

Der Verunglückte muss wiederbelebt werden (Demonstration der HLW).

Der Zustand des Verunglückten (bewusstlos, nicht-atmend, ohne Puls) ändert sich während des Szenarios nicht.

Bewertungskriterium	Punkte 0-10
<b>Verunglücktererkennung / Vorgehensweise</b> Identifikation des Verunglückten	
<b>Rettung</b> Geschwindigkeit/Zeit der Rettung Sichere Rettung Korrekte Schlepptechnik Geschwindigkeit/Zeit, den Verunglückten zum Rand zu bringen	
<b>Verunglücktenkontrolle</b> Effektives und effizientes Abschleppen	
<b>Anlandbringen</b> Sorgsame Behandlung/Anlandbringen des Verunglückten	
<b>Sorge und Nachsorge des Verunglückten</b> Diagnostischer Block Effektive und effiziente HLW Sichere Position entfernt vom Rand; Überwachung der Sicherheit; andauernde Überwachung und Sorge	
<b>Total</b>	

Perfekt 10	Sehr gut 7,5-9,5	Befriedigend 5,0-7,0	Schwach 2,5-4,5	Schlecht 0-2,0
Einzelne Kriterien werden ggf. gewichtet, um höhere Werte für eine Rettungsleistung zu erhalten, die ein höheres Maß an Qualifikation und Urteilsvermögen erfordert. Bewertung durch den Kampfrichter in Schritten von 0,5 Punkten.				

Samstag, 5. November 2022      Lauf: \_\_\_\_\_      Mannschaft: \_\_\_\_\_

**SERC: JUDGE SCORING SHEET – #8 Zuschauer**

Der Zuschauer sitzt zu Beginn des Szenarios auf einem Stuhl und schläft.  
Er muss mit leichtem Körperkontakt (z. B. Rütteln am Arm) aufgeweckt werden.

Er hat vom Unfall nichts mitbekommen.  
Auf Anfrage teilt er mit, dass auf dem Boot 5 Personen waren (bevor er eingeschlafen ist).

Er kann auf Aufforderung am Beckenrand helfen (Anlandbringen, Betreuen, HLW usw.)  
Er kann auf Aufforderung einen Notruf absetzen (Wenn er zum Notruf geschickt wird: Spielfläche verlassen und nicht zurückkehren. Wenn ihm das Handy in die Hand gedrückt wird: Auf der Spielfläche bleiben.)

Er geht nicht ins Wasser. Er beantwortet Fragen zu sich selbst.

**Keine direkte Bewertung von Rettungen/Maßnahmen, die der Zuschauer ausführt.**  
(Dies geschieht durch die anderen Kampfrichter.)

Bewertungskriterium	Punkte 0-10
<p style="text-align: center;"><b>Verunglücktererkennung / Vorgehensweise</b></p> <p style="text-align: center;">Erkennung, dass er ein Zuschauer, kooperativ und nicht in Gefahr ist Erkennung der Erste-Hilfe-Kenntnisse Geeignete Maßnahmen für kooperativen Zuschauer</p>	
<p style="text-align: center;"><b>Beurteilung von relevanten Informationen</b></p> <p style="text-align: center;">Befragung des Zuschauers, um Informationen über das Szenario zu beurteilen Fragen zu den Ereignissen Angemessene Reaktion auf Informationen des Zuschauers</p>	
<p style="text-align: center;"><b>Anweisungen/Anleitungen geben</b></p> <p style="text-align: center;">Klare Anweisungen/Anleitungen an den Zuschauer geben, um bei der Rettung zu unterstützen (Anlandbringen, Beruhigung von Verunglückten, Notruf / Erste Hilfe usw.)</p>	
<p style="text-align: center;"><b>Überwachung der Tätigkeiten vom Zuschauer</b></p> <p style="text-align: center;">Hilfe anfordern (Notruf/Rettungsdienst) mit den entsprechenden zur Verfügung gestellten Informationen Regelmäßige Überprüfung, dass der Zuschauer die Anweisungen der Retter befolgt hat Unterstützung bei der Verunglücktenhilfe angefordert</p>	
<p style="text-align: center;"><b>Laufende Ermutigung</b></p> <p style="text-align: center;">Andauernde Ermutigung/Beruhigung/Überwachung Feedback an den Zuschauer zu seinen Aktionen, um ihn zu ermutigen, bei der Verunglücktenhilfe zu unterstützen Kontinuierliche Überwachung der Tätigkeiten und der Position des Zuschauers</p>	
<b>Total</b>	

Perfekt 10	Sehr gut 7,5-9,5	Befriedigend 5,0-7,0	Schwach 2,5-4,5	Schlecht 0-2,0
<p>Einzelne Kriterien werden ggf. gewichtet, um höhere Werte für eine Rettungsleistung zu erhalten, die ein höheres Maß an Qualifikation und Urteilsvermögen erfordert. Bewertung durch den Kampfrichter in Schritten von 0,5 Punkten.</p>				