

7. Eschborner SERC-Pokal 2024 – Samstag, 16. November 2024

Teilnehmerinfo – Vorlauf 2

Szenario:

„Spielenachmittag am See“

Ihr kommt zur örtlichen Seenlandschaft und seht, dass einige Personen eure Hilfe benötigen.

Ihr habt kein Mobiltelefon dabei.

Kopfsprünge sind verboten!

Jeder Verstoß wird mit einem Abzug von 10 Wertungspunkten geahndet.

Der einzige Zugang ins Wasser ist der Steg, dargestellt durch den markierten Bereich. Nur hier gelangt ihr ins Wasser hinein bzw. aus dem Wasser heraus.

Der übrige Beckenrand ist nicht erreichbar und kann in keiner Form verwendet werden. (Kein Anlanden/Festhalten von Verunglückten usw.)

25 m entfernt steht ein öffentliches Telefon. Die Person, die den Wettkampfbereich verlässt, kann nicht mehr zurückkehren.

Persönlicher Sicherheitshinweis:

Tatsächliche Beckentiefe:

- „kleiner See“: ca. 0,77 m bis ca. 1,14 m
- „großer See“: ca. 1,25 m

Bitte beachtet darüber hinaus die „allgemeine Teilnehmerinfo“

Viel Erfolg!

7. Eschborner SERC-Pokal 2024 – Samstag, 16. November 2024

Allgemeine Teilnehmerinfo

Allgemeine Infos:

Schmuck und Ähnliches zum Wettkampf ablegen. Schwimmbrillen sind nicht erlaubt. Normale optische Brillen und Kontaktlinsen können auf eigenes Risiko getragen werden.

Alle Hilfsmittel, die verwendet werden können, befinden sich im Wettkampfbereich („Wasserfläche“ und „Ufer“).

Die Kleidung der Verunglückten und eure Badekappen dürfen nicht als Hilfsmittel verwendet werden.

Bitte achtet beim Werfen von Gegenständen aller Art auf die Deckenhöhe. (Decke kann reißen.)

Puppen werden als Verunglückte ohne Atmung und ohne Puls behandelt. Eine HLW-Maßnahme (falls nötig) wird nur an Puppen demonstriert.

Kampfrichter können weder befragt, noch beteiligt werden.

Rennen auf eigene Gefahr!

Disqualifikationsgründe:

Empfangen/Nutzen von Hilfe oder Hinweisen Außenstehender.

Mitbringen jeglicher Telekommunikationsmittel bzw. -geräte (z. B. Handy, iPod, Uhren) in den Lock-up-Bereich.

Nutzung jeglicher Ausrüstung, die nicht Teil des Wettkampfes ist.

Grobe Behandlung (verbal oder physisch) von Verunglückten wird mit Punktabzug oder Disqualifikation bestraft.

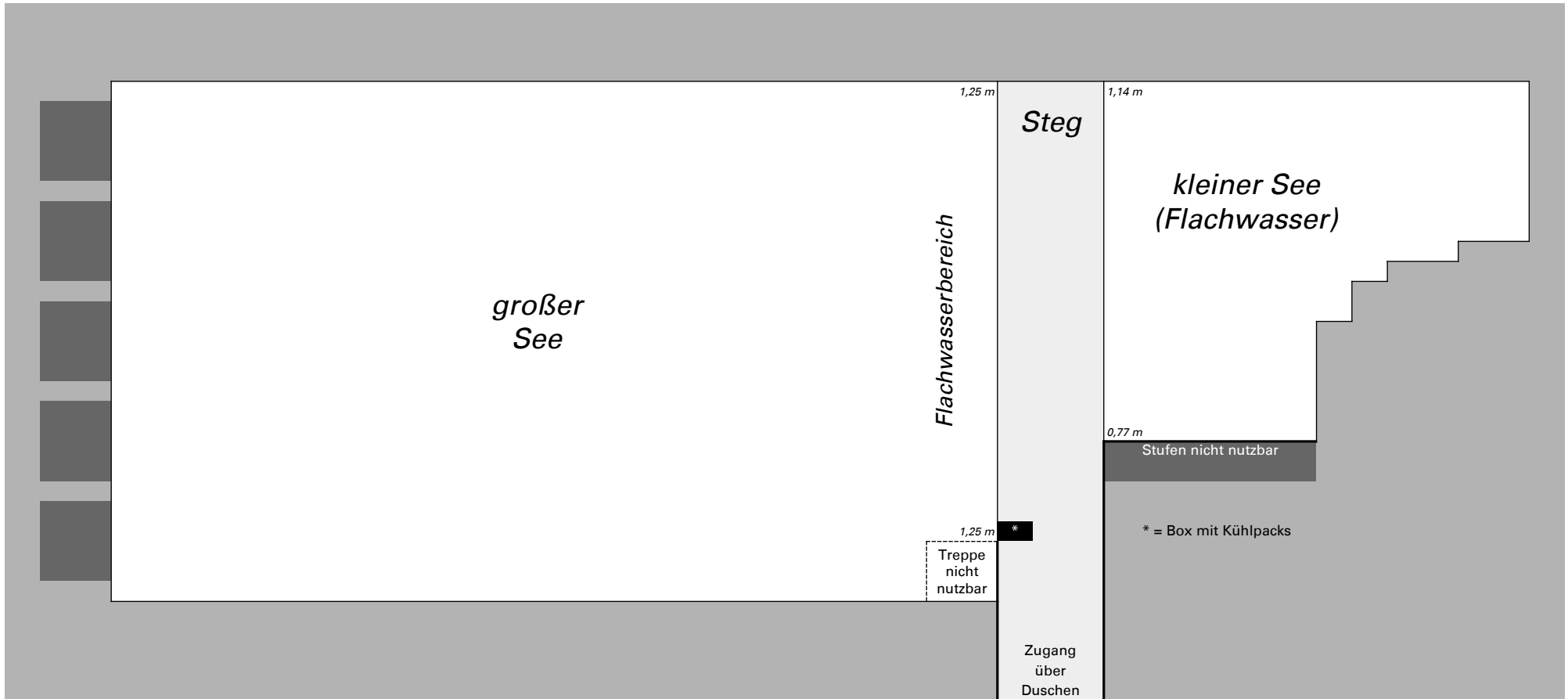
Abbruchsignal im Ernstfall:

„IKEA“

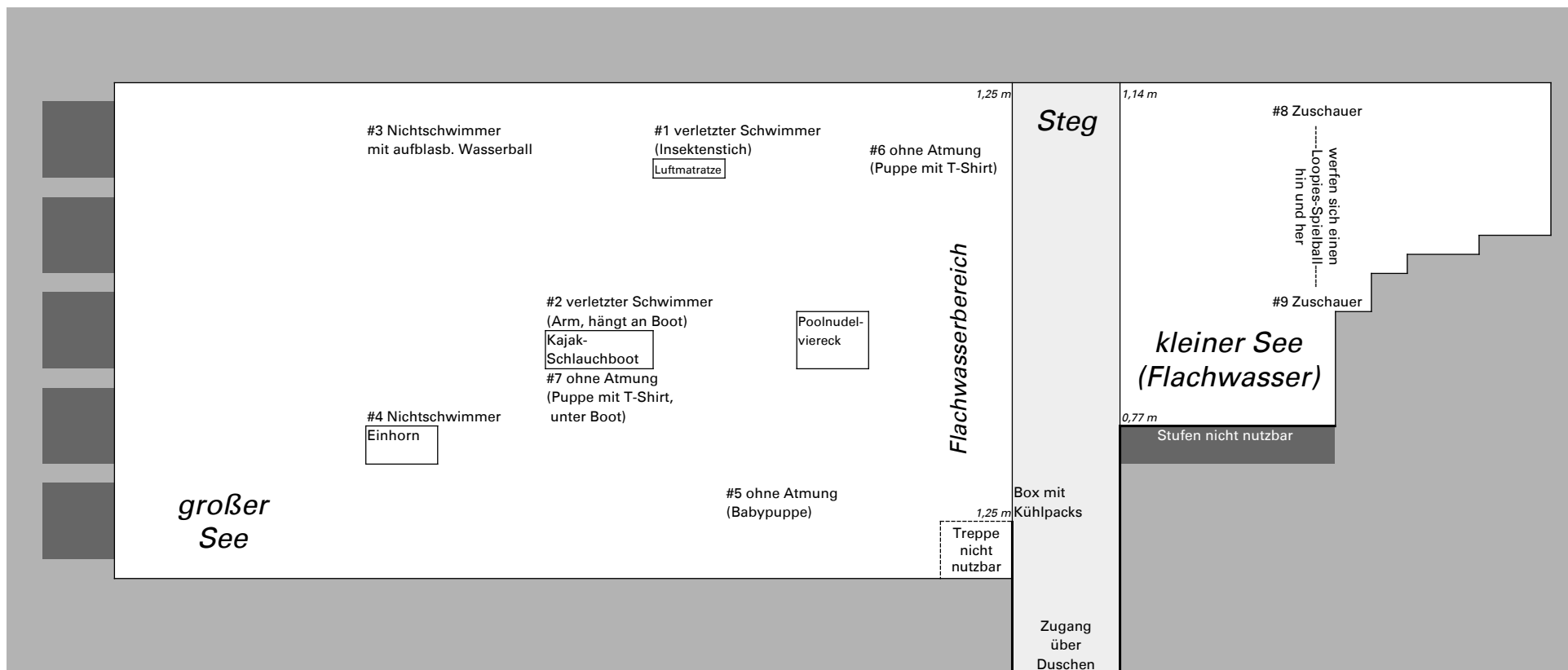
(Kann von jedem verwendet werden und führt zum sofortigen Ende des Szenarios.)

Viel Erfolg!

7. Eschborner SERC-Pokal am 16. November 2024 – Teilnehmerinfo – Vorlauf 2



7. Eschborner SERC-Pokal am 16. November 2024 – Kampfrichterinfo – Vorlauf 2



Teilnehmerinfo:

„Spielenachmittag am See“

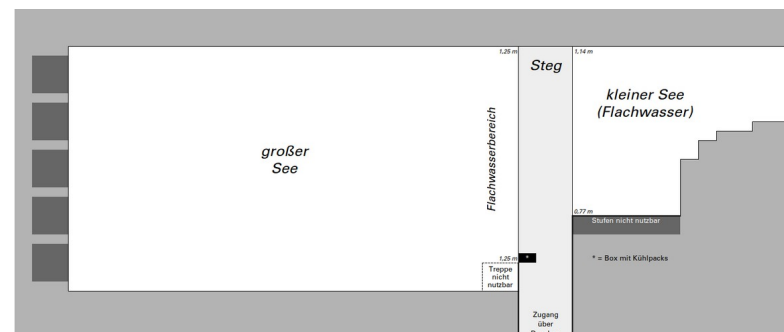
Ihr kommt zur örtlichen Seenlandschaft und seht, dass einige Personen eure Hilfe benötigen.
Ihr habt kein Mobiltelefon dabei.

Kopfsprünge sind verboten! Jeder Verstoß wird mit einem Abzug von 10 Wertungspunkten geahndet.

Der einzige Zugang ins Wasser ist der Steg, dargestellt durch den markierten Bereich.
Nur hier gelangt ihr ins Wasser hinein bzw. aus dem Wasser heraus.

Der übrige Beckenrand ist nicht erreichbar und kann in keiner Form verwendet werden. (Kein Anlanden/Festhalten von Verunglückten usw.)

25 m entfernt steht ein öffentliches Telefon. Die Person, die den Wettkampfbereich verlässt, kann nicht mehr zurückkehren.



Samstag, 16. November 2024 Lauf: _____ Mannschaft: _____

SERC: CHIEF JUDGE SCORING SHEET – OVERALL

Übersicht über das SERC-Szenario.

Beurteilung der Gesamteffizienz des Teams.

Insbesondere Kontrolle des Teamcaptains über die Teammitglieder.

Bewertung der Prioritäten und Steuerung der Teammitglieder.

Kommunikation zwischen Teamcaptain und Teammitgliedern und Teammitgliedern untereinander.

Keine Bewertung von Rettungen/Maßnahmen, die der Teamcaptain ausführt.

(Dies geschieht durch die anderen Kampfrichter.)

Bewertungskriterium	Punkte 0-10
<p style="text-align: right;">Bewertung</p> <p>Bewertung des Notfalls</p> <p>Hat der Teamcaptain das Team koordiniert und zu den richtigen Prioritäten des Notfalls dirigiert?</p> <p style="text-align: right;">Andauernde Bewertung</p>	
<p style="text-align: right;">Kontrolle</p> <p>Kontrolle und Sicherheit über den Szenariobereich</p> <p>Der Teamcaptain behält die Kontrolle während des gesamten Szenarios</p> <p style="text-align: right;">Andauernde Koordination der Rettung</p>	
<p style="text-align: right;">Kommunikation</p> <p>Kommunikation und Feedback zwischen Teamcaptain und Teammitgliedern sowie zwischen Teammitgliedern und Verunglückten</p> <p>Effektive Befragung, klare/einfache Anweisungen an Verunglückte und Team</p> <p><i>Hinweis: Gewichtung liegt auf nicht-verbaler und einfacher verbaler Kommunikation, nicht auf extensiver verbaler Kommunikation</i></p>	
<p style="text-align: right;">Suche</p> <p>Effektive Suche im Szenariobereich</p> <p>Identifikation und <u>Lokalisierung</u> der Verunglückten</p>	
<p style="text-align: right;">Teamwork</p> <p>Maßnahmen zeigen Teamwork</p> <p>Hilfe anfordern (Notruf/Rettungsdienst) mit den entsprechenden zur Verfügung gestellten Informationen</p> <p>Identifikation und <u>Sicherung</u> aller Verunglückten</p> <p>Effektive Einbindung von Zuschauern/Verunglückten</p>	
Grobe Behandlung der Verunglückten – Abzug von 10 Punkten	
Kopfsprünge – je Verstoß Abzug von 10 Punkten	
Total	

Perfekt 10	Sehr gut 7,5-9,5	Befriedigend 5,0-7,0	Schwach 2,5-4,5	Schlecht 0-2,0
<p>Einzelne Kriterien werden ggf. gewichtet, um höhere Werte für eine Rettungsleistung zu erhalten, die ein höheres Maß an Qualifikation und Urteilsvermögen erfordert. Bewertung durch den Kampfrichter in Schritten von 0,5 Punkten.</p>				

Samstag, 16. November 2024 Lauf: _____ Mannschaft: _____

SERC: JUDGE SCORING SHEET – #1 Verletzter Schwimmer

Der Verunglückte ist ein Schwimmer mit einem Insektenstich, der an einer Luftmatratze hängt.

Er benennt deutlich die Schmerzen, hält sich über Wasser, bewegt sich aber nicht Richtung Rand. Er kann sich auf Aufforderung an weiteren Hilfsmitteln festhalten.

Er muss mit Hilfe der Retter zum Rand gebracht werden. (Er kann sich – aufgrund der Schmerzen und des Schrecks – nicht selber fortbewegen.)

Er benötigt Hilfe, um aus dem Wasser zu kommen.

Er kann am Beckenrand nicht mithelfen und auch keinen Notruf absetzen.

Er jammert im Wasser und außerhalb des Wassers über seinen Schmerzen.

Er beantwortet Fragen zu sich selbst.

Bewertungskriterium	Punkte 0-10
<p style="text-align: center;">Verunglücktenerkennung / Vorgehensweise</p> <p>Erkennung, dass er ein verletzter Schwimmer ist; Zeit/Schnelligkeit zum Erreichen des Verunglückten Sichere Vorgehensweise durch den Retter Erkennung des Gesundheitszustands und der erforderlichen Behandlung</p>	
<p style="text-align: center;">Rettung</p> <p>Ermutung ein Hilfsmittel zu nehmen und zum Rand zurückzukehren mit klaren Anweisungen Effektive kontakt-lose Rettung Überwachung solange er noch im Wasser ist (geringe Bewertung für eine kontakt-hafte Rettung – max. 5 Punkte für diesen Bereich)</p>	
<p style="text-align: center;">Verunglücktenkontrolle</p> <p>Effektive Kommunikation/Anweisungen (Berücksichtigung der Verletzung) Befragung nach Symptomen, Beruhigung während der Rettung</p>	
<p style="text-align: center;">Anlandbringen</p> <p>Sichern und Anlandbringen (Überwachung solange er noch im Wasser ist; benötigt ggfs. weitere Anweisungen) Sicheres Anlandbringen mit Berücksichtigung/Beachtung der Verletzung Nutzung weiterer Personen zum sicheren Anlandbringen Geeignetes Anlandbringen für Größe und Stärke der Retter</p>	
<p style="text-align: center;">Sorge und Nachsorge des Verunglückten</p> <p>Sichere Position entfernt vom Rand; Wärme und Schutz wenn möglich Behandlung der Schmerzen/Verletzung Überwachung der Sicherheit; andauernde Überwachung und Sorge Erkennung, dass er nicht helfen kann</p>	
Total	

Perfekt 10	Sehr gut 7,5-9,5	Befriedigend 5,0-7,0	Schwach 2,5-4,5	Schlecht 0-2,0
Einzelne Kriterien werden ggf. gewichtet, um höhere Werte für eine Rettungsleistung zu erhalten, die ein höheres Maß an Qualifikation und Urteilsvermögen erfordert. Bewertung durch den Kampfrichter in Schritten von 0,5 Punkten.				

Samstag, 16. November 2024 Lauf: _____ Mannschaft: _____

SERC: JUDGE SCORING SHEET – #2 Verletzter Schwimmer

Der Verunglückte ist ein Schwimmer mit einer Armverletzung (Arm verdreht).
Er hängt an einen Kajak-Schlauchboot.

Er benennt deutlich die Schmerzen, hält sich über Wasser, bewegt sich aber nicht Richtung Rand. Er kann sich auf Aufforderung an weiteren Hilfsmitteln festhalten.

Er muss mit Hilfe der Retter zum Rand gebracht werden. (Er kann sich – aufgrund der Schmerzen – nicht selber fortbewegen.)

Er benötigt Hilfe, um aus dem Wasser zu kommen.
Er kann am Beckenrand nicht mithelfen und auch keinen Notruf absetzen.

Er jammert im Wasser und außerhalb des Wassers über seinen Schmerzen.

Er beantwortet Fragen zu sich selbst.

Bewertungskriterium	Punkte 0-10
<p style="text-align: center;">Verunglücktenerkennung / Vorgehensweise</p> <p>Erkennung, dass er ein verletzter Schwimmer ist; Zeit/Schnelligkeit zum Erreichen des Verunglückten</p> <p style="text-align: center;">Sichere Vorgehensweise durch den Retter</p> <p>Erkennung des Gesundheitszustands und der erforderlichen Behandlung</p>	
<p style="text-align: center;">Rettung</p> <p>Ermutung ein Hilfsmittel zu nehmen und zum Rand zurückzukehren mit klaren Anweisungen</p> <p style="text-align: center;">Effektive kontakt-lose Rettung</p> <p style="text-align: center;">Überwachung solange er noch im Wasser ist</p> <p>(geringe Bewertung für eine kontakt-hafte Rettung – max. 5 Punkte für diesen Bereich)</p>	
<p style="text-align: center;">Verunglücktenkontrolle</p> <p>Effektive Kommunikation/Anweisungen (Berücksichtigung der Verletzung)</p> <p style="text-align: center;">Befragung nach Symptomen, Beruhigung während der Rettung</p>	
<p style="text-align: center;">Anlandbringen</p> <p>Sichern und Anlandbringen (Überwachung solange er noch im Wasser ist; benötigt ggfs. weitere Anweisungen)</p> <p style="text-align: center;">Sicheres Anlandbringen mit Berücksichtigung/Beachtung der Verletzung</p> <p style="text-align: center;">Nutzung weiterer Personen zum sicheren Anlandbringen</p> <p style="text-align: center;">Geeignetes Anlandbringen für Größe und Stärke der Retter</p>	
<p style="text-align: center;">Sorge und Nachsorge des Verunglückten</p> <p>Sichere Position entfernt vom Rand; Wärme und Schutz wenn möglich</p> <p style="text-align: center;">Behandlung der Schmerzen/Verletzung</p> <p style="text-align: center;">Überwachung der Sicherheit; andauernde Überwachung und Sorge</p> <p style="text-align: center;">Erkennung, dass er nicht helfen kann</p>	
Total	

Perfekt 10	Sehr gut 7,5-9,5	Befriedigend 5,0-7,0	Schwach 2,5-4,5	Schlecht 0-2,0
<p>Einzelne Kriterien werden ggf. gewichtet, um höhere Werte für eine Rettungsleistung zu erhalten, die ein höheres Maß an Qualifikation und Urteilsvermögen erfordert. Bewertung durch den Kampfrichter in Schritten von 0,5 Punkten.</p>				

Samstag, 16. November 2024 Lauf: _____ Mannschaft: _____

SERC: JUDGE SCORING SHEET – #3 Nichtschwimmer

Der Verunglückte ist ein Nichtschwimmer.

Er hält sich (notdürftig) an einem Wasserball fest.

Wenn ein Retter zu ihm schwimmt, rutscht er vom Wasserball ab und droht unterzugehen.

Er kann sich auf Aufforderung an Hilfsmitteln festhalten.

Er muss mit Hilfe der Retter zum Rand gebracht werden.

Wenn er mit Hilfe eines Hilfsmittels zum Ufer gebracht wird, hält er sich nur so lange daran fest, wie eine permanenter Ansprache erfolgt. Ansonsten rutscht er ab und droht unterzugehen.

Bei einer „kontakthaften“ Rettung (Schleppen, Ziehen/Schieben usw.) wehrt er sich und versucht sich am Retter panisch festzuhalten.

Er benötigt Hilfe (Handreichung), um aus dem Wasser zu kommen.

Er ist außerhalb des Wassers total erschöpft.

Er kann am Beckenrand nicht mithelfen und auch keinen Notruf absetzen.

Er beantwortet Fragen zu sich selbst.

Bewertungskriterium	Punkte 0-10
<p style="text-align: center;">Verunglücktererkennung / Vorgehensweise</p> <p>Erkennung als Nichtschwimmer, Zeit/Schnelligkeit zum Erreichen des Verunglückten Sichere Vorgehensweise durch den Retter Erkennung des Zustands und der erforderlichen Behandlung/Vorgehensweise</p>	
<p style="text-align: center;">Rettung</p> <p>Rettung mit äußerster Vorsicht Ermutigung ein Hilfsmittel zu nehmen Effektive kontakt-lose Rettung Überwachung solange er noch im Wasser ist (geringe Bewertung für eine kontakt-hafte Rettung – max. 5 Punkte für diesen Bereich)</p>	
<p style="text-align: center;">Verunglücktenkontrolle</p> <p>Klare effektive Befragung und Beruhigung Beruhigung bei der Rettung bis zurück an den Rand</p>	
<p style="text-align: center;">Anlandbringen</p> <p>Vorsichtiges Anlandbringen; Sorge um den Verunglückten; Schutz des Kopfes Geeignetes Anlandbringen für Größe und Stärke der Retter</p>	
<p style="text-align: center;">Sorge und Nachsorge des Verunglückten</p> <p>Sichere Position entfernt vom Rand; Wärme und Schutz wenn möglich; Überwachung der Sicherheit; laufende Beruhigung/Betreuung; Unterstützung bei der Entfernung vom Rand Erkennung der Erschöpfung und, dass er nicht helfen kann</p>	
Total	

Perfekt 10	Sehr gut 7,5-9,5	Befriedigend 5,0-7,0	Schwach 2,5-4,5	Schlecht 0-2,0
<p>Einzelne Kriterien werden ggf. gewichtet, um höhere Werte für eine Rettungsleistung zu erhalten, die ein höheres Maß an Qualifikation und Urteilsvermögen erfordert. Bewertung durch den Kampfrichter in Schritten von 0,5 Punkten.</p>				

Samstag, 16. November 2024 Lauf: _____ Mannschaft: _____

SERC: JUDGE SCORING SHEET – #4 Nichtschwimmer

Der Verunglückte ist ein Nichtschwimmer.

Er hält sich (notdürftig) an einem aufblasbarem Einhorn fest.

Wenn ein Retter zu ihm schwimmt, rutscht er vom Einhorn ab und droht unterzugehen.

Er kann sich auf Aufforderung an Hilfsmitteln festhalten.

Er muss mit Hilfe der Retter zum Rand gebracht werden.

Wenn er mit Hilfe eines Hilfsmittels zum Ufer gebracht wird, hält er sich nur so lange daran fest, wie eine permanenter Ansprache erfolgt. Ansonsten rutscht er ab und droht unterzugehen.

Bei einer „kontakthaften“ Rettung (Schleppen, Ziehen/Schieben usw.) wehrt er sich und versucht sich am Retter panisch festzuhalten.

Er benötigt Hilfe (Handreichung), um aus dem Wasser zu kommen.

Er ist außerhalb des Wassers total erschöpft.

Er kann am Beckenrand nicht mithelfen und auch keinen Notruf absetzen.

Er beantwortet Fragen zu sich selbst.

Bewertungskriterium	Punkte 0-10
<p style="text-align: center;">Verunglücktenerkennung / Vorgehensweise</p> <p>Erkennung als Nichtschwimmer, Zeit/Schnelligkeit zum Erreichen des Verunglückten Sichere Vorgehensweise durch den Retter Erkennung des Zustands und der erforderlichen Behandlung/Vorgehensweise</p>	
<p style="text-align: center;">Rettung</p> <p>Rettung mit äußerster Vorsicht Ermutigung ein Hilfsmittel zu nehmen Effektive kontakt-lose Rettung Überwachung solange er noch im Wasser ist (geringe Bewertung für eine kontakt-hafte Rettung – max. 5 Punkte für diesen Bereich)</p>	
<p style="text-align: center;">Verunglücktenkontrolle</p> <p>Klare effektive Befragung und Beruhigung Beruhigung bei der Rettung bis zurück an den Rand</p>	
<p style="text-align: center;">Anlandbringen</p> <p>Vorsichtiges Anlandbringen; Sorge um den Verunglückten; Schutz des Kopfes Geeignetes Anlandbringen für Größe und Stärke der Retter</p>	
<p style="text-align: center;">Sorge und Nachsorge des Verunglückten</p> <p>Sichere Position entfernt vom Rand; Wärme und Schutz wenn möglich; Überwachung der Sicherheit; laufende Beruhigung/Betreuung; Unterstützung bei der Entfernung vom Rand Erkennung der Erschöpfung und, dass er nicht helfen kann</p>	
Total	

Perfekt 10	Sehr gut 7,5-9,5	Befriedigend 5,0-7,0	Schwach 2,5-4,5	Schlecht 0-2,0
<p>Einzelne Kriterien werden ggf. gewichtet, um höhere Werte für eine Rettungsleistung zu erhalten, die ein höheres Maß an Qualifikation und Urteilsvermögen erfordert. Bewertung durch den Kampfrichter in Schritten von 0,5 Punkten.</p>				

7. Eschborner SERC-Pokal 2024

Vorlauf 2

Samstag, 16. November 2024 Lauf: _____ Mannschaft: _____

SERC: JUDGE SCORING SHEET – #5 Verunglückter ohne Atmung/Puls

Der Verunglückte ist ein bewusstloses/nicht-atmendes Baby ohne Puls, dargestellt durch eine Babypuppe.

Die Puppe treibt an der Wasseroberfläche mit Gesicht im Wasser.

Der Verunglückte muss wiederbelebt werden (Demonstration der HLW).

Der Zustand des Verunglückten (bewusstlos, nicht-atmend, ohne Puls) ändert sich während des Szenarios nicht.

Bewertungskriterium	Punkte 0-10
<p style="text-align: center;">Verunglücktererkennung / Vorgehensweise</p> <p>Identifikation des Verunglückten, Zeit/Schnelligkeit zum Erreichen des Verunglückten Sichere Vorgehensweise durch den Retter Erkennung des Zustands und der erforderlichen Behandlung/Vorgehensweise</p>	
<p style="text-align: center;">Rettung</p> <p>Geschwindigkeit/Zeit der Rettung Sichere Rettung Korrekte Schlepptechnik Geschwindigkeit/Zeit, den Verunglückten zum Rand zu bringen</p>	
<p style="text-align: center;">Verunglücktenkontrolle</p> <p>Effektives und effizientes Abschleppen Sichtkontakt zum Verunglückten während der Rettung bis zurück an den Rand</p>	
<p style="text-align: center;">Anlandbringen</p> <p>Sorgsame Behandlung/Anlandbringen des Verunglückten Schutz des Kopfes</p>	
<p style="text-align: center;">Sorge und Nachsorge des Verunglückten</p> <p>Diagnostischer Block Effektive und effiziente HLW Sichere Position entfernt vom Rand; Überwachung der Sicherheit; andauernde Überwachung und Sorge</p>	
Total	

Perfekt 10	Sehr gut 7,5-9,5	Befriedigend 5,0-7,0	Schwach 2,5-4,5	Schlecht 0-2,0
<p>Einzelne Kriterien werden ggf. gewichtet, um höhere Werte für eine Rettungsleistung zu erhalten, die ein höheres Maß an Qualifikation und Urteilsvermögen erfordert. Bewertung durch den Kampfrichter in Schritten von 0,5 Punkten.</p>				

7. Eschborner SERC-Pokal 2024

Vorlauf 2

Samstag, 16. November 2024 Lauf: _____ Mannschaft: _____

SERC: JUDGE SCORING SHEET – #6 Verunglückter ohne Atmung/Puls

Der Verunglückte ist eine bewusstlose/nicht-atmende Person ohne Puls, dargestellt durch eine vollgefüllte Schlepppuppe, die ein T-Shirt trägt.

Er ist untergegangen.

Der Verunglückte muss wiederbelebt werden (Demonstration der HLW).

Der Zustand des Verunglückten (bewusstlos, nicht-atmend, ohne Puls) ändert sich während des Szenarios nicht.

Bewertungskriterium	Punkte 0-10
<p style="text-align: center;">Verunglücktererkennung / Vorgehensweise</p> <p>Identifikation des Verunglückten, Zeit/Schnelligkeit zum Erreichen des Verunglückten Sichere Vorgehensweise durch den Retter Erkennung des Zustands und der erforderlichen Behandlung/Vorgehensweise</p>	
<p style="text-align: center;">Rettung</p> <p>Geschwindigkeit/Zeit der Rettung Sichere Rettung Korrekte Schlepptechnik Geschwindigkeit/Zeit, den Verunglückten zum Rand zu bringen</p>	
<p style="text-align: center;">Verunglücktenkontrolle</p> <p>Effektives und effizientes Abschleppen Sichtkontakt zum Verunglückten während der Rettung bis zurück an den Rand</p>	
<p style="text-align: center;">Anlandbringen</p> <p>Sorgsame Behandlung/Anlandbringen des Verunglückten Schutz des Kopfes</p>	
<p style="text-align: center;">Sorge und Nachsorge des Verunglückten</p> <p>Diagnostischer Block Effektive und effiziente HLW Sichere Position entfernt vom Rand; Überwachung der Sicherheit; andauernde Überwachung und Sorge</p>	
Total	

Perfekt 10	Sehr gut 7,5-9,5	Befriedigend 5,0-7,0	Schwach 2,5-4,5	Schlecht 0-2,0
<p>Einzelne Kriterien werden ggf. gewichtet, um höhere Werte für eine Rettungsleistung zu erhalten, die ein höheres Maß an Qualifikation und Urteilsvermögen erfordert. Bewertung durch den Kampfrichter in Schritten von 0,5 Punkten.</p>				

7. Eschborner SERC-Pokal 2024

Vorlauf 2

Samstag, 16. November 2024 Lauf: _____ Mannschaft: _____

SERC: JUDGE SCORING SHEET – #7 Verunglückter ohne Atmung/Puls

Der Verunglückte ist eine bewusstlose/nicht-atmende Person ohne Puls, dargestellt durch eine vollgefüllte Schlepppuppe, die ein T-Shirt trägt.

Er ist untergegangen.

Der Verunglückte muss wiederbelebt werden (Demonstration der HLW).

Der Zustand des Verunglückten (bewusstlos, nicht-atmend, ohne Puls) ändert sich während des Szenarios nicht.

Bewertungskriterium	Punkte 0-10
Verunglücktererkennung / Vorgehensweise Identifikation des Verunglückten, Zeit/Schnelligkeit zum Erreichen des Verunglückten Sichere Vorgehensweise durch den Retter Erkennung des Zustands und der erforderlichen Behandlung/Vorgehensweise	
Rettung Geschwindigkeit/Zeit der Rettung Sichere Rettung Korrekte Schlepptechnik Geschwindigkeit/Zeit, den Verunglückten zum Rand zu bringen	
Verunglücktenkontrolle Effektives und effizientes Abschleppen Sichtkontakt zum Verunglückten während der Rettung bis zurück an den Rand	
Anlandbringen Sorgsame Behandlung/Anlandbringen des Verunglückten Schutz des Kopfes	
Sorge und Nachsorge des Verunglückten Diagnostischer Block Effektive und effiziente HLW Sichere Position entfernt vom Rand; Überwachung der Sicherheit; andauernde Überwachung und Sorge	
Total	

Perfekt 10	Sehr gut 7,5-9,5	Befriedigend 5,0-7,0	Schwach 2,5-4,5	Schlecht 0-2,0
Einzelne Kriterien werden ggf. gewichtet, um höhere Werte für eine Rettungsleistung zu erhalten, die ein höheres Maß an Qualifikation und Urteilsvermögen erfordert. Bewertung durch den Kampfrichter in Schritten von 0,5 Punkten.				

Samstag, 16. November 2024 Lauf: _____ Mannschaft: _____

SERC: JUDGE SCORING SHEET – #8 Zuschauer

Der Zuschauer befindet sich gemeinsam mit #9 (ebenfalls Zuschauer) im kleinen See.
Beide werfen sich einen Loopies-Spielball hin und her.

Die beiden haben vom Notfall im großen See nichts mitbekommen und lassen sich auch von den Rettern nicht ablenken.

Sie verlassen den kleinen See nur auf direkte Ansprache. (Dafür muss ein Retter in den kleinen See direkt zu ihnen.)

Beide können auf Aufforderung am Beckenrand helfen (Anlandbringen, Betreuen, HLW usw.)
Beide können auf Aufforderung einen Notruf absetzen (Spielfläche verlassen und nicht zurückkehren.)

Beide gehen nicht in den großen See (da Nichtschwimmer).
Beide beantworten Fragen zu sich selbst.

Keine direkte Bewertung von Rettungen/Maßnahmen, die der Zuschauer ausführt.
(Dies geschieht durch die anderen Kampfrichter.)

Bewertungskriterium	Punkte 0-10
<p style="text-align: center;">Verunglücktererkennung / Vorgehensweise</p> <p>Erkennung, dass er ein Zuschauer, kooperativ und nicht in Gefahr ist Erkennung der Erste-Hilfe-Kenntnisse Geeignete Maßnahmen für kooperativen Zuschauer</p>	
<p style="text-align: center;">Beurteilung von relevanten Informationen</p> <p>Befragung des Zuschauers, um Informationen über das Szenario zu beurteilen Fragen zu den Ereignissen Angemessene Reaktion auf Informationen des Zuschauers</p>	
<p style="text-align: center;">Anweisungen/Anleitungen geben</p> <p>Klare Anweisungen/Anleitungen an den Zuschauer geben, um bei der Rettung zu unterstützen (Anlandbringen, Beruhigung von Verunglückten, Notruf / Erste Hilfe usw.) Verwendung von klaren kurzen Anweisungen / durchsetzungsfähiger Tonfall Ermutigung/Beruhigung des Zuschauers</p>	
<p style="text-align: center;">Überwachung der Tätigkeiten vom Zuschauer</p> <p>Hilfe anfordern (Notruf/Rettungsdienst) mit den entsprechenden zur Verfügung gestellten Informationen Regelmäßige Überprüfung, dass der Zuschauer die Anweisungen der Retter befolgt hat Unterstützung bei der Verunglücktenhilfe angefordert</p>	
<p style="text-align: center;">Laufende Ermutigung</p> <p>Andauernde Ermutigung/Beruhigung/Überwachung Feedback an den Zuschauer zu seinen Aktionen, um ihn zu ermutigen, bei der Verunglücktenhilfe zu unterstützen Kontinuierliche Überwachung der Tätigkeiten und der Position des Zuschauers</p>	
Total	

Perfekt 10	Sehr gut 7,5-9,5	Befriedigend 5,0-7,0	Schwach 2,5-4,5	Schlecht 0-2,0
<p>Einzelne Kriterien werden ggf. gewichtet, um höhere Werte für eine Rettungsleistung zu erhalten, die ein höheres Maß an Qualifikation und Urteilsvermögen erfordert. Bewertung durch den Kampfrichter in Schritten von 0,5 Punkten.</p>				

Samstag, 16. November 2024 Lauf: _____ Mannschaft: _____

SERC: JUDGE SCORING SHEET – #9 Zuschauer

Der Zuschauer befindet sich gemeinsam mit #8 (ebenfalls Zuschauer) im kleinen See.
Beide werfen sich einen Loopies-Spielball hin und her.

Die beiden haben vom Notfall im großen See nichts mitbekommen und lassen sich auch von den Rettern nicht ablenken.

Sie verlassen den kleinen See nur auf direkte Ansprache. (Dafür muss ein Retter in den kleinen See direkt zu ihnen.)

Beide können auf Aufforderung am Beckenrand helfen (Anlandbringen, Betreuen, HLW usw.)
Beide können auf Aufforderung einen Notruf absetzen (Spielfläche verlassen und nicht zurückkehren.)

Beide gehen nicht in den großen See (da Nichtschwimmer).
Beide beantworten Fragen zu sich selbst.

Keine direkte Bewertung von Rettungen/Maßnahmen, die der Zuschauer ausführt.
(Dies geschieht durch die anderen Kampfrichter.)

Bewertungskriterium	Punkte 0-10
<p style="text-align: center;">Verunglücktererkennung / Vorgehensweise</p> <p style="text-align: center;">Erkennung, dass er ein Zuschauer, kooperativ und nicht in Gefahr ist Erkennung der Erste-Hilfe-Kenntnisse Geeignete Maßnahmen für kooperativen Zuschauer</p>	
<p style="text-align: center;">Beurteilung von relevanten Informationen</p> <p style="text-align: center;">Befragung des Zuschauers, um Informationen über das Szenario zu beurteilen Fragen zu den Ereignissen Angemessene Reaktion auf Informationen des Zuschauers</p>	
<p style="text-align: center;">Anweisungen/Anleitungen geben</p> <p style="text-align: center;">Klare Anweisungen/Anleitungen an den Zuschauer geben, um bei der Rettung zu unterstützen (Anlandbringen, Beruhigung von Verunglückten, Notruf / Erste Hilfe usw.) Verwendung von klaren kurzen Anweisungen / durchsetzungsfähiger Tonfall Ermutigung/Beruhigung des Zuschauers</p>	
<p style="text-align: center;">Überwachung der Tätigkeiten vom Zuschauer</p> <p style="text-align: center;">Hilfe anfordern (Notruf/Rettungsdienst) mit den entsprechenden zur Verfügung gestellten Informationen Regelmäßige Überprüfung, dass der Zuschauer die Anweisungen der Retter befolgt hat Unterstützung bei der Verunglücktenhilfe angefordert</p>	
<p style="text-align: center;">Laufende Ermutigung</p> <p style="text-align: center;">Andauernde Ermutigung/Beruhigung/Überwachung Feedback an den Zuschauer zu seinen Aktionen, um ihn zu ermutigen, bei der Verunglücktenhilfe zu unterstützen Kontinuierliche Überwachung der Tätigkeiten und der Position des Zuschauers</p>	
Total	

Perfekt 10	Sehr gut 7,5-9,5	Befriedigend 5,0-7,0	Schwach 2,5-4,5	Schlecht 0-2,0
<p>Einzelne Kriterien werden ggf. gewichtet, um höhere Werte für eine Rettungsleistung zu erhalten, die ein höheres Maß an Qualifikation und Urteilsvermögen erfordert. Bewertung durch den Kampfrichter in Schritten von 0,5 Punkten.</p>				