# 1. Eschborner SERC-Pokal 2017 – Samstag, 11. November 2017

# Teilnehmerinfo - Vorlauf 1

## Szenario:

Ihr kommt zufällig zu einem (euch bekannten, tiefen) kleinen Hafenbecken. Durch einen kurzen Sturm ist ein Schlauchboot mit mehreren Personen gekentert.

Der einzige Zugang ins Wasser ist das Ufer, dargestellt durch den markierten Bereich. Nur hier gelangt ihr ins Wasser hinein bzw. aus dem Wasser heraus.

Der übrige Beckenrand ist nicht erreichbar und kann in keiner Form verwendet werden. (Kein Anlanden/Festhalten von Opfern usw.)

25 m entfernt steht ein öffentliches Telefon. Die Person, die den Wettkampfbereich verlässt, kann nicht mehr zurückkehren.

#### Persönlicher Sicherheitshinweis:

Tatsächliche Beckentiefe ("Ufer"): ca. 1,75 m bis ca. 1,50 m.

### **Allgemeine Infos:**

Schmuck und Ähnliches zum Wettkampf ablegen. Schwimmbrillen sind <u>nicht</u> erlaubt. Normale Brillen und Kontaktlisten können auf eigenes Risiko getragen werden.

Alle Hilfsmittel, die verwendet werden können, befinden sich im Wettkampfbereich ("Hafenbecken" und "Ufer").

Die Bekleidung der "Opfer" und eure Badekappen dürfen nicht als Hilfsmittel verwendet werden.

Bitte achtet beim Werfen von Gegenständen aller Art auf die Deckenhöhe. (Decke kann reißen.)

Puppen werden als Opfer ohne Atmung und ohne Puls behandelt. Eine HLW-Maßnahme (falls nötig) wird <u>nur</u> an Puppen demonstriert.

Kampfrichter können weder befragt, noch beteiligt werden.

Rennen auf eigene Gefahr!

#### Disqualifikationsgründe:

Empfangen/Nutzen von Hilfe oder Hinweisen Außenstehender.

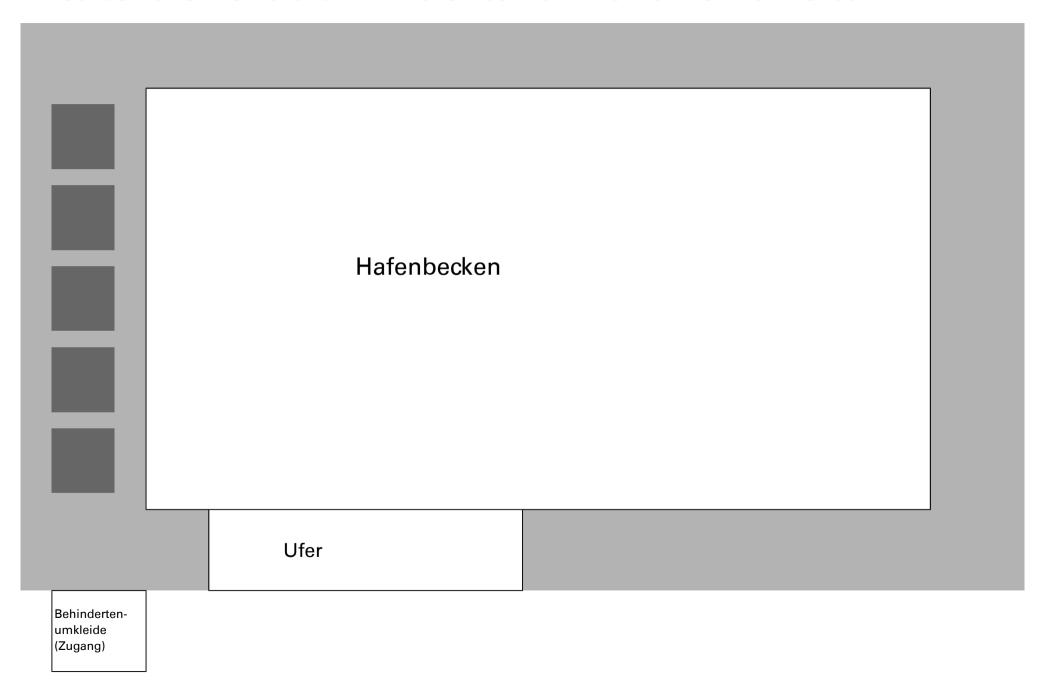
Mitbringen jeglicher Telekommunikationsmittel bzw. -geräte (z. B. Handy, iPod, Uhren) in den Lockup-Bereich.

Nutzung jeglicher Ausrüstung, die nicht Teil des Wettkampfes ist.

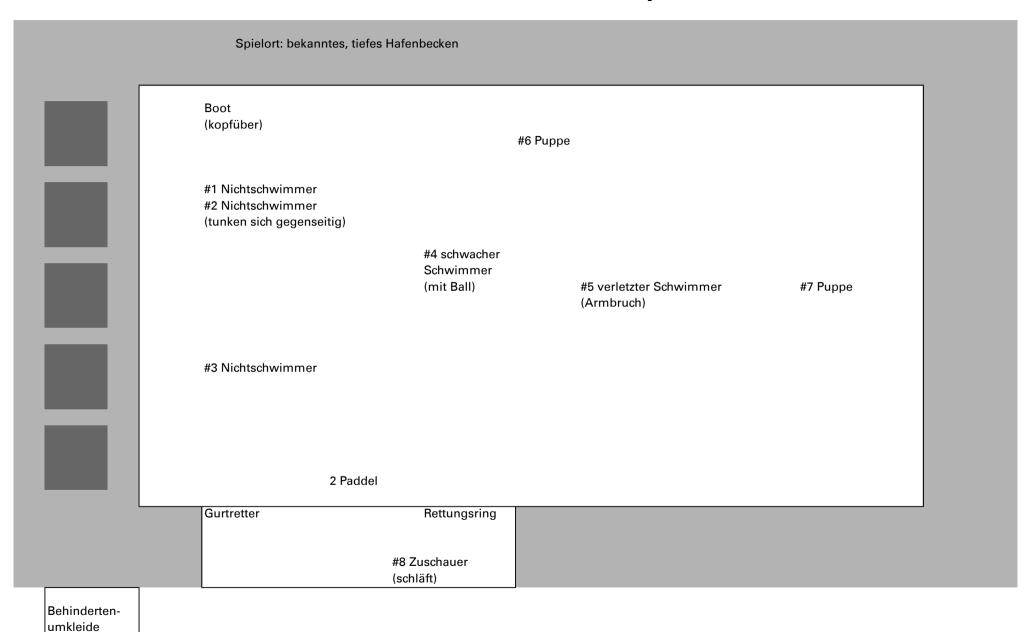
Grobe Behandlung (verbal oder physisch) von Darstellern wird mit Punktabzug oder Disqualifikation bestraft.

Viel Erfolg!

# 1. Eschborner SERC-Pokal am 11. November 2017 - Teilnehmerinfo - Vorlauf 1



# 1. Eschborner SERC-Pokal am 11. November 2017 – Kampfrichterinfo – Vorlauf 1



(Zugang)

Samstag, 11. November 2017	Lauf:	Mannschaft:

## **SERC: CHIEF JUDGE SCORING SHEET - OVERALL**

Übersicht über das SERC-Szenario.

Beurteilung der Gesamteffizienz des Teams.

Insbesondere Kontrolle des Teamcaptains über die Teammitglieder

Bewertung der Prioritäten und Steuerung der Teammitglieder

Kommunikation zwischen Teamcaptain und Teammitgliedern und Teammitgliedern untereinander.

# Keine Bewertung von Rettungen/Maßnahmen, die der Teamcaptain ausführt.

(Dies geschieht durch die anderen Kampfrichter.)

Bewertungskriterium	Punkte 0-10
Bewertung	
Bewertung des Notfalls	
Hat der Teamcaptain das Team koordiniert und zu den richtigen Prioritäten des	
Notfalls dirigiert?	
Andauernde Bewertung	
Kontrolle	
Kontrolle und Sicherheit über den Szenariobereich	
Der Teamcaptain behält die Kontrolle während des gesamten Szenarios	
Andauernde Bewertung	
Kommunikation	
Kommunikation und Feedback zwischen Teamcaptain und Teammitgliedern sowie zwischen Teammitgliedern und Opfern	
Effektive Befragung, klare/einfache Anweisungen an Opfer und Team	
Hinweis: Gewichtung liegt auf nicht-verbaler und einfacher verbaler	
Kommunikation, nicht auf extensiver verbaler Kommunikation	
Suche	
Effektive Suche im Szenariobereich	
Identifikation und <u>Lokalisierung</u> der Opfer	
Teamwork	
Teamwork, Hilfe anfordern (Rettungsdienst) mit den entsprechenden zur Verfügung gestellten Informationen	
Identifikation und <u>Sicherung</u> aller Opfer	
Effektive Einbindung von Zuschauern/Opfern	
Grobe Behandlung der Opfer– <b>Abzug von 10 Punkten</b>	
Total	

Perfekt 10	Sehr gut 7.5 – 9.5	Befriedigend 5.0 – 7.0	Schwach 2.5 – 4.5	Schlecht 0 - 2.0
------------	--------------------	------------------------	-------------------	------------------

Samstag, 11. November 2017	Lauf:	Mannschaft:

#### SERC: JUDGE SCORING SHEET - #1 Nichtschwimmer

Das Opfer ist ein Nichtschwimmer, das (panisch) ständig untergeht und versucht, sich an #2 festzuhalten. #1 und #2 tunken sich gegenseitig.

Er ist aus dem Boot gefallen.

Er hält sich selbständig an Hilfsmitteln fest, die in seine Nähe gereicht/geworfen werden.

Bei einer "kontakthaften" Rettung wehrt er sich und versucht sich am Retter panisch festzuhalten.

Er lässt sich nicht auf den Rücken drehen.

Er benötigt Hilfe, um aus dem Wasser zu kommen.

Er ist außerhalb des Wassers total erschöpft.

Er kann am Beckenrand nicht mithelfen und auch keinen Notruf absetzen.

Bewertungskriterium	Punkte 0-10
Opfererkennung / Vorgehensweise Erkennung als Nichtschwimmer, Zeit/Schnelligkeit zum Erreichen des Opfers Sichere Vorgehensweise durch den Retter	
Rettung	
Rettung mit äußerster Vorsicht Effektive kontakt-lose Rettung	
(geringe Bewertung für eine kontakt-hafte Rettung– <b>max. 5 Punkte</b> für diesen Bereich) Überwachung solange er noch im Wasser ist	
<b>Opferkontrolle</b> Klare effektive Befragung und Beruhigung Beruhigung bei der Rettung bis zurück an den Rand	
Anlandbringen Sorge um das Opfer; Schutz des Kopfes Geeignetes Anlandbringen für Größe und Stärke der Retter	
Sorge und Nachsorge des Opfers Sichere Position entfernt vom Rand; Wärme und Schutz wenn möglich; Überwachung der Sicherheit; laufende Beruhigung/Betreuung	
Grobe Behandlung des Opfers – <b>Abzug von 10 Punkten</b>	
Total	

Perfekt 10	Sehr gut 7.5 – 9.5	Befriedigend 5.0 – 7.0	Schwach 2.5 – 4.5	Schlecht 0 – 2.0

Samstag, 11. November 2017	Lauf:	Mannschaft:

## SERC: JUDGE SCORING SHEET - #2 Nichtschwimmer

Das Opfer ist ein Nichtschwimmer, das (panisch) ständig untergeht und versucht, sich an #1 festzuhalten. #1 und #2 tunken sich gegenseitig.

Er ist aus dem Boot gefallen.

Er hält sich selbständig an Hilfsmitteln fest, die in seine Nähe gereicht/geworfen werden.

Bei einer "kontakthaften" Rettung wehrt er sich und versucht sich am Retter panisch festzuhalten.

Er lässt sich nicht auf den Rücken drehen.

Er benötigt Hilfe, um aus dem Wasser zu kommen.

Er ist außerhalb des Wassers total erschöpft.

Er kann am Beckenrand nicht mithelfen und auch keinen Notruf absetzen.

Bewertungskriterium	Punkte 0-10
Opfererkennung / Vorgehensweise Erkennung als Nichtschwimmer, Zeit/Schnelligkeit zum Erreichen des Opfers Sichere Vorgehensweise durch den Retter	
Rettung	
Rettung mit äußerster Vorsicht Effektive kontakt-lose Rettung	
(geringe Bewertung für eine kontakt-hafte Rettung– max. 5 Punkte für diesen Bereich) Überwachung solange er noch im Wasser ist	
Opferkontrolle Klare effektive Befragung und Beruhigung Beruhigung bei der Rettung bis zurück an den Rand	
Anlandbringen Sorge um das Opfer; Schutz des Kopfes Geeignetes Anlandbringen für Größe und Stärke der Retter	
Sorge und Nachsorge des Opfers Sichere Position entfernt vom Rand; Wärme und Schutz wenn möglich; Überwachung der Sicherheit; laufende Beruhigung/Betreuung	
Grobe Behandlung des Opfers – <b>Abzug von 10 Punkten</b>	
Total	

Perfekt 10	Sehr gut 7.5 – 9.5	Befriedigend 5.0 – 7.0	Schwach 2.5 – 4.5	Schlecht 0 – 2.0
------------	--------------------	------------------------	-------------------	------------------

Samstag, 11. November 2017	Lauf:	Mannschaft:

## SERC: JUDGE SCORING SHEET - #3 Nichtschwimmer

Das Opfer ist ein Nichtschwimmer, der (panisch) ständig untergeht.

Er ist aus dem Boot gefallen.

Er hält sich selbständig an Hilfsmitteln fest, die in seine Nähe gereicht/geworfen werden.

Bei einer "kontakthaften" Rettung wehrt er sich und versucht sich am Retter panisch festzuhalten.

Er lässt sich nicht auf den Rücken drehen.

Er benötigt Hilfe, um aus dem Wasser zu kommen.

Er ist außerhalb des Wassers total erschöpft.

Er kann am Beckenrand <u>nicht</u> mithelfen und auch <u>keinen</u> Notruf absetzen.

Bewertungskriterium	Punkte 0-10
Opfererkennung / Vorgehensweise Erkennung als Nichtschwimmer, Zeit/Schnelligkeit zum Erreichen des Opfers Sichere Vorgehensweise durch den Retter	
Rettung	
Rettung mit äußerster Vorsicht Effektive kontakt-lose Rettung	
(geringe Bewertung für eine kontakt-hafte Rettung– <b>max. 5 Punkte</b> für diesen Bereich) Überwachung solange er noch im Wasser ist	
<b>Opferkontrolle</b> Klare effektive Befragung und Beruhigung Beruhigung bei der Rettung bis zurück an den Rand	
Anlandbringen Sorge um das Opfer; Schutz des Kopfes Geeignetes Anlandbringen für Größe und Stärke der Retter	
Sorge und Nachsorge des Opfers Sichere Position entfernt vom Rand; Wärme und Schutz wenn möglich; Überwachung der Sicherheit; laufende Beruhigung/Betreuung	
Grobe Behandlung des Opfers – <b>Abzug von 10 Punkten</b>	
Total	

Perfekt 10 Sehr gut 7.5 – 9.5	Befriedigend 5.0 – 7.0	Schwach 2.5 - 4.5	Schlecht 0 - 2.0
-------------------------------	------------------------	-------------------	------------------

Samstag, 11. November 2017	Lauf:	Mannschaft:

## SERC: JUDGE SCORING SHEET – #4 Schwacher Schwimmer (mit Wasserball)

Das Opfer ist ein schwacher Schwimmer, der sich an einem Wasserball festhält und auf der Stelle treibt.

Er ist aus dem Boot gefallen.

Auf <u>direkte</u> Ansprache mit Blickkontakt (aus <u>direkter</u> Nähe) schwimmt er selbständig (mit dem Wasserball bzw. Hilfsmittel) Richtung Ufer. Sobald die Ansprache durch die Retter endet, bleibt er wieder auf der Stelle <u>stehen</u>.

Er kann sich auf Aufforderung an weiteren Hilfsmitteln festhalten.

Er kann auf Aufforderung selbständig aus dem Wasser klettern.

Er kann auf Aufforderung am Beckenrand helfen (Anlandbringen, Betreuen, HLW usw.).

Er kann auf Aufforderung einen Notruf absetzen (→ Spielfläche verlassen und <u>nicht</u> zurückkehren).

Bewertungskriterium	Punkte 0-10
Opfererkennung / Vorgehensweise	
Erkennung dass er ein schwacher Schwimmer ist und Mobilisierung Sichere Vorgehensweise durch den Retter	
Rettung	
Ermutigung zum Rand zurückzukehren mit klaren Anweisungen; kontakt-lose Rettung	
(geringe Bewertung für eine kontakt-hafte Rettung– max. 5 Punkte für diesen Bereich)	
Überwachung solange er noch im Wasser ist	
Opferkontrolle und Einbindung	
Effektive Kommunikation/Anweisungen	
Einbindung, um andere Opfer warm/sicher zu halten	
Anlandbringen	
Sichern und Anlandbringen Geeignetes Anlandbringen für Größe und Stärke der Retter	
Sorge und Nachsorge des Opfers	
Sichere Position entfernt vom Rand; Wärme und Schutz wenn möglich; Überwachung der Sicherheit; andauernde Überwachung und Sorge	
Grobe Behandlung des Opfers – Abzug von 10 Punkten	
Total	

Perfekt 10 Sehr gut 7.5 – 9.5	Befriedigend 5.0 – 7.0	Schwach 2.5 – 4.5	Schlecht 0 – 2.0
-------------------------------	------------------------	-------------------	------------------

Samstag, 11. November 2017	Lauf:	Mannschaft:	
----------------------------	-------	-------------	--

## SERC: JUDGE SCORING SHEET - #5 Verletzter Schwimmer

Das Opfer ist ein Schwimmer mit einem gebrochenem Arm (geschlossener Bruch).

Das Boot ist beim Kentern auf ihn gefallen und hat ihn verletzt.

Er hält sich den gebrochenen Arm, benennt deutlich die Verletzung, hält sich über Wasser, bewegt sich aber <u>nicht</u> Richtung Rand.

Er kann sich auf Aufforderung an Hilfsmitteln festhalten.

Er muss mit Hilfe der Retter an Land transportiert werden.

Er benötigt Hilfe, um aus dem Wasser zu kommen. (Berücksichtigung der Verletzung!)

Er kann am Beckenrand nicht mithelfen und auch keinen Notruf absetzen.

Er jammert im Wasser und außerhalb des Wassers über seinen schmerzenden Armbruch. Er beantwortet Fragen zu sich selbst.

Bewertungskriterium	Punkte 0-10
Opfererkennung / Vorgehensweise	
Erkennung, dass er ein verletzter Schwimmer ist	
Sichere Vorgehensweise durch den Retter	
Rettung	
Ermutigung zum Rand zurückzukehren mit klaren Anweisungen	
Kontakt-lose Rettung	
(geringe Bewertung für eine kontakt-hafte Rettung– max. 5 Punkte für diesen	
Bereich)	
Überwachung solange er noch im Wasser ist	
Opferkontrolle	
Effektive Kommunikation/Anweisungen	
Beruhigung während der Rettung	
Anlandbringen	
Sicheres Anlandbringen mit Berücksichtigung/Beachtung der Verletzung	
Sichern und Anlandbringen (Überwachung solange er noch im Wasser ist; benötigt ggfs. weitere Anweisungen)	
Geeignetes Anlandbringen für Größe und Stärke der Retter	
Sorge und Nachsorge des Opfers	
Sichere Position entfernt vom Rand; Wärme und Schutz wenn möglich; Überwachung der Sicherheit; andauernde Überwachung und Sorge	
Grobe Behandlung des Opfers – <b>Abzug von 10 Punkten</b>	
Total	

Perfekt 10	Sehr gut 7.5 – 9.5	Befriedigend 5.0 – 7.0	Schwach 2.5 – 4.5	Schlecht 0 – 2.0
------------	--------------------	------------------------	-------------------	------------------

1.	Esch	borner	SERC-	Poka	l 2017
----	------	--------	-------	------	--------

Vorlauf 1

Samstag, 11. November 2017	Lauf:	Mannschaft:	

# SERC: JUDGE SCORING SHEET – #6 Opfer ohne Atmung/Puls

Das Opfer ist eine bewusstlose/nicht-atmende Person ohne Puls, dargestellt durch eine vollgefüllte Schlepppuppe.

Er ist aus dem Boot gefallen und untergegangen.

Das Opfer muss wiederbelebt werden (Demonstration der HLW).

Der Zustand des Opfers (bewusstlos, nicht-atmend, ohne Puls) ändert sich während des Szenarios <u>nicht</u>.

Bewertungskriterium	Punkte 0-10
Opfererkennung / Vorgehensweise	
Identifikation des Opfers	
Rettung	
Geschwindigkeit/Zeit der Rettung	
Geschwindigkeit/Zeit, das Opfer zum Rand zu bringen	
Opferkontrolle	
Effektives und effizientes Abschleppen	
Anlandbringen	
Sorgsame Behandlung/Anlandbringen des Opfers	
Sorge und Nachsorge des Opfers	
Effektive und effiziente HLW	
Sichere Position entfernt vom Rand; Überwachung der Sicherheit; andauernde Überwachung und Sorge	
Grobe Behandlung des Opfers – <b>Abzug von 10 Punkten</b>	
Total	

Perfekt 10	Sehr gut 7.5 – 9.5	Befriedigend 5.0 – 7.0	Schwach 2.5 – 4.5	Schlecht 0 – 2.0
------------	--------------------	------------------------	-------------------	------------------

1.	Eschborne	er SERC	-Poka	l 2017
	LOCIDOTIC	TOLING	-ı Una	

Vorlauf 1

Samstag, 11. November 2017	Lauf:	Mannschaft:

# SERC: JUDGE SCORING SHEET - #7 Opfer ohne Atmung/Puls

Das Opfer ist eine bewusstlose/nicht-atmende Person ohne Puls, dargestellt durch eine vollgefüllte Schlepppuppe.

Er ist aus dem Boot gefallen und untergegangen.

Das Opfer muss wiederbelebt werden (Demonstration der HLW).

Der Zustand des Opfers (bewusstlos, nicht-atmend, ohne Puls) ändert sich während des Szenarios <u>nicht</u>.

Bewertungskriterium	Punkte 0-10
Opfererkennung / Vorgehensweise	
Identifikation des Opfers	
Rettung	
Geschwindigkeit/Zeit der Rettung	
Geschwindigkeit/Zeit, das Opfer zum Rand zu bringen	
Opferkontrolle	
Effektives und effizientes Abschleppen	
Anlandbringen	
Sorgsame Behandlung/Anlandbringen des Opfers	
Sorge und Nachsorge des Opfers	
Effektive und effiziente HLW	
Sichere Position entfernt vom Rand; Überwachung der Sicherheit; andauernde Überwachung und Sorge	
Grobe Behandlung des Opfers – <b>Abzug von 10 Punkten</b>	
Total	

Perfekt 10	Sehr gut 7.5 – 9.5	Befriedigend 5.0 – 7.0	Schwach 2.5 – 4.5	Schlecht 0 – 2.0
------------	--------------------	------------------------	-------------------	------------------

Samstag, 11. November 2017	Lauf:	Mannschaft:	

## SERC: JUDGE SCORING SHEET - #8 Zuschauer

Der Zuschauer sitzt zu Beginn des Szenarios auf einem Stuhl und schläft. Er hat vom Unfall nichts mitbekommen.

Er muss mit leichtem Körperkontakt (z. B. Rütteln am Arm) aufgeweckt werden.

Er kann auf Aufforderung am Beckenrand helfen (Anlandbringen, Betreuen, HLW usw.)

Er kann auf Aufforderung einen Notruf absetzen (→ Spielfläche verlassen und <u>nicht</u> zurückkehren)

Er geht <u>nicht</u> ins Wasser.

Er beantwortet Fragen zu sich selbst.

# Keine direkte Bewertung von Rettungen/Maßnahmen, die der Zuschauer ausführt.

(Dies geschieht durch die anderen Kampfrichter.)

Bewertungskriterium	Punkte 0-10
Opfererkennung / Vorgehensweise	
Erkennung, dass er ein Zuschauer und kooperativ ist	
Beurteilung von relevanten Informationen	
Befragung des Zuschauers, um Informationen über das Szenario zu beurteilen	
Anweisungen/Anleitungen geben	
Anweisungen/Anleitungen an den Zuschauer geben, um bei der Rettung zu unterstützen (Anlandbringen, Beruhigung von Opfern, Notruf usw.)	
Überwachung der Tätigkeiten vom Zuschauer	
Regelmäßige Überprüfung, dass der Zuschauer die Anweisungen der Retter befolgt hat	
Laufende Ermutigung	
Feedback an den Zuschauer zu seinen Aktionen, um ihn zu ermutigen, bei der Opferhilfe zu unterstützen	
Grobe Behandlung des Opfers – <b>Abzug von 10 Punkten</b>	
Total	

Perfekt 10	Sehr gut 7.5 – 9.5	Befriedigend 5.0 – 7.0	Schwach 2.5 – 4.5	Schlecht 0 - 2.0
------------	--------------------	------------------------	-------------------	------------------