

# 1. Eschborner SERC-Pokal 2017 – Samstag, 11. November 2017

---

## Teilnehmerinfo – Finale

### **Szenario:**

Ihr werdet zu einem Familienfest gerufen, das an einem (euch bekannten, tiefen) Fluss (ohne nennenswerte Fließgeschwindigkeit) stattfindet.

**Beide markierten Uferbereiche können verwendet werden.** Dort gelangt ihr ins Wasser hinein bzw. aus dem Wasser heraus.

Der übrige Beckenrand ist nicht erreichbar und kann in keiner Form verwendet werden. (Kein Anlanden/Festhalten von Opfern usw.)

**Die einzige Möglichkeit das „Ufer 2“ zu erreichen ist durch das Wasser.**

25 m entfernt steht ein öffentliches Telefon. Die Person, die den Wettkampfbereich verlässt, kann nicht mehr zurückkehren.

### **Persönlicher Sicherheitshinweis:**

Tatsächliche Beckentiefe („Ufer 1“ und „Ufer 2“): jeweils ca. 1,75 m bis ca. 1,50 m.

### **Allgemeine Infos:**

Schmuck und Ähnliches zum Wettkampf ablegen. Schwimmbrillen sind nicht erlaubt. Normale Brillen und Kontaktlinsen können auf eigenes Risiko getragen werden.

Alle Hilfsmittel, die verwendet werden können, befinden sich im Wettkampfbereich („Fluss“ und beide „Ufer“).

Die Bekleidung der „Opfer“ und eure Badekappen dürfen nicht als Hilfsmittel verwendet werden.

Bitte achtet beim Werfen von Gegenständen aller Art auf die Deckenhöhe. (Decke kann reißen.)

Puppen werden als Opfer ohne Atmung und ohne Puls behandelt. Eine HLW-Maßnahme (falls nötig) wird nur an Puppen demonstriert.

Kampfrichter können weder befragt, noch beteiligt werden.

Rennen auf eigene Gefahr!

### **Disqualifikationsgründe:**

Empfangen/Nutzen von Hilfe oder Hinweisen Außenstehender.

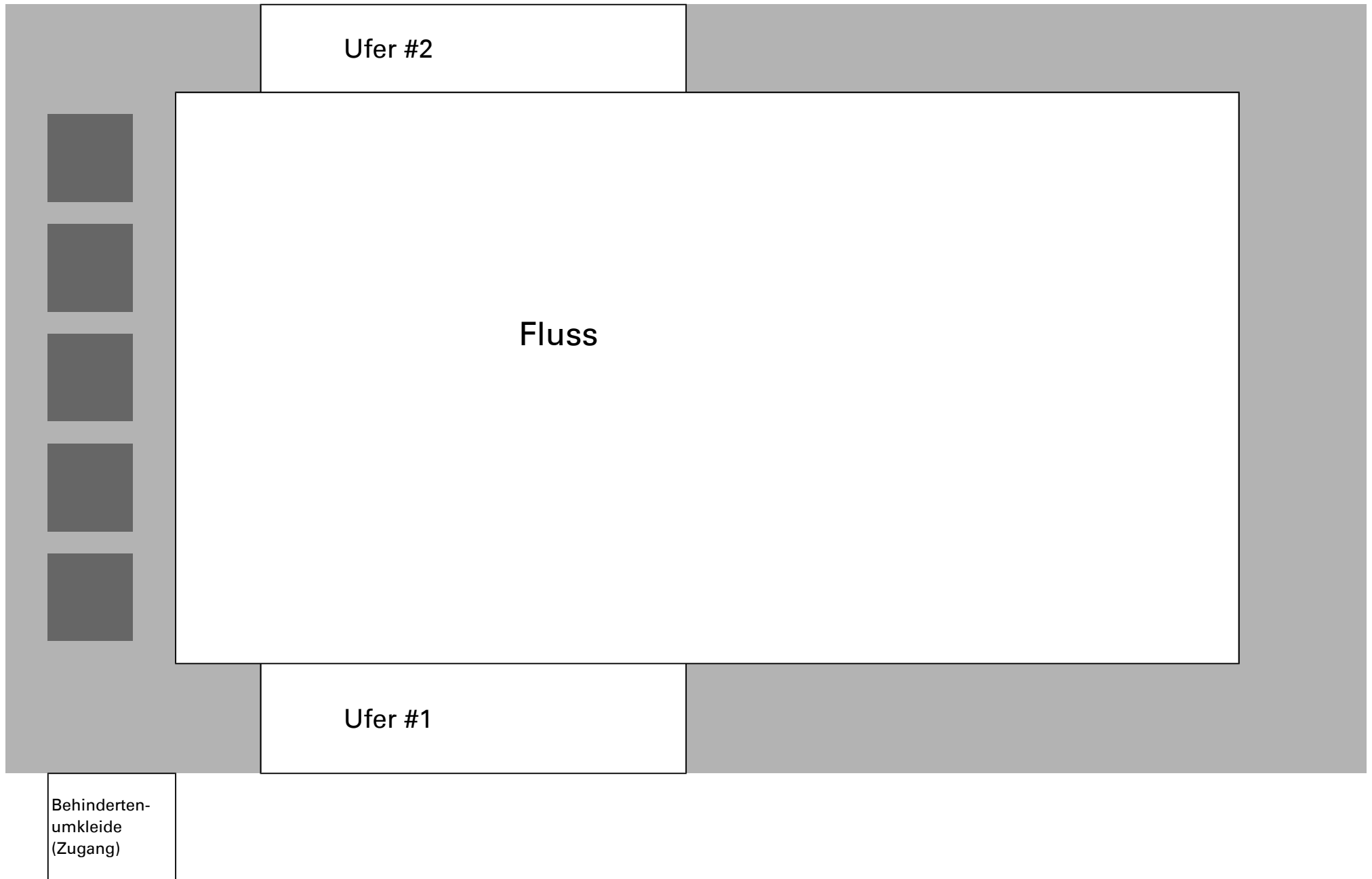
Mitbringen jeglicher Telekommunikationsmittel bzw. -geräte (z. B. Handy, iPod, Uhren) in den Lock-up-Bereich.

Nutzung jeglicher Ausrüstung, die nicht Teil des Wettkampfes ist.

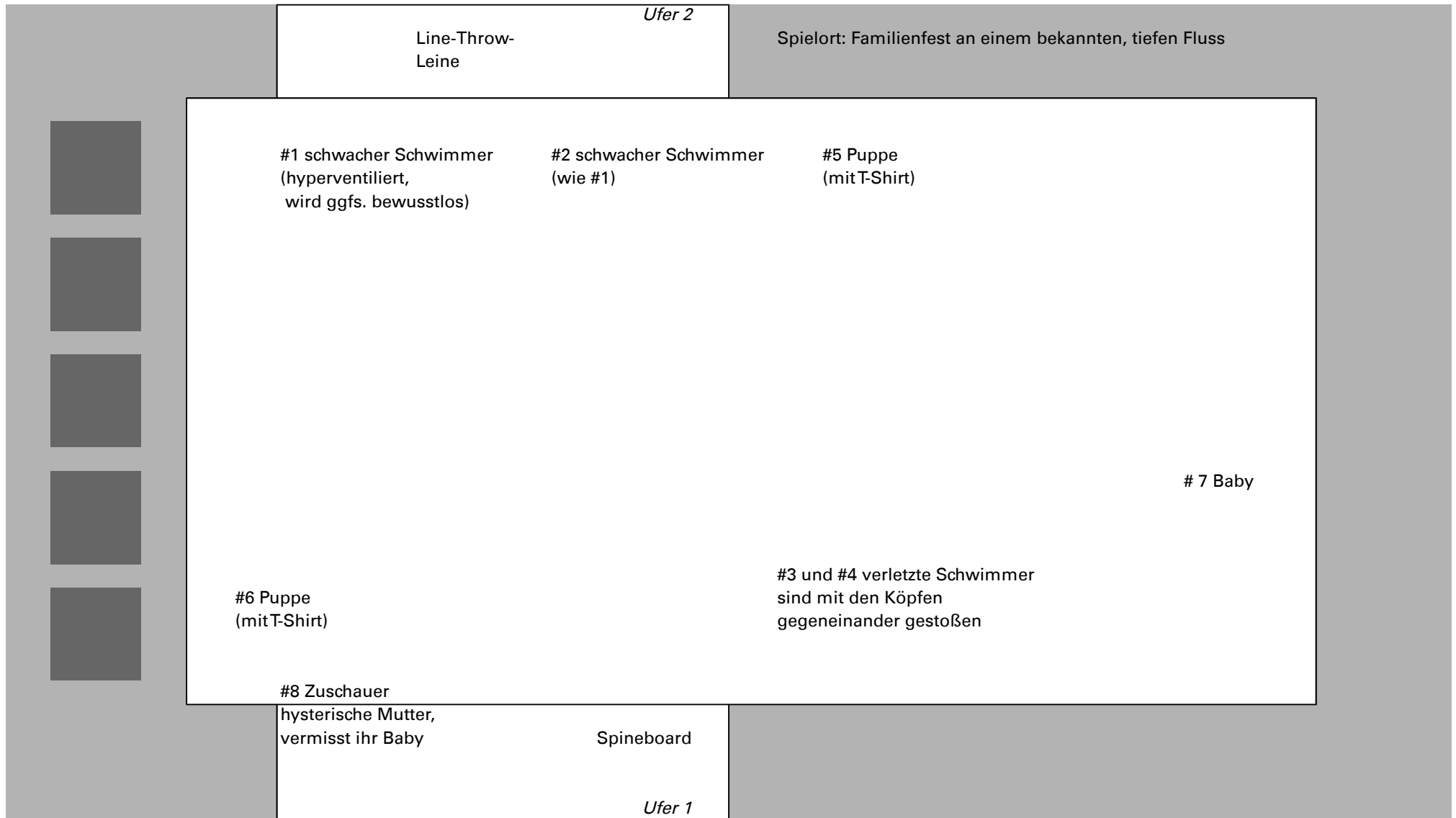
Grobe Behandlung (verbal oder physisch) von Darstellern wird mit Punktabzug oder Disqualifikation bestraft.

Viel Erfolg!

# 1. Eschborner SERC-Pokal am 11. November 2017 – Teilnehmerinfo – Finale



# 1. Eschborner SERC-Pokal am 11. November 2017 – Kampfrichterinfo – Finale



Behinderten-  
umkleide  
(Zugang)

Tasche mit 2 Kühlpacks (gelten als kalt),  
1 Verbandtuch eingepackt,  
1 Mullbinde eingepackt, 1 Dreiecktuch ausgepackt  
(bekommt Team im Zugangsbereich)

Samstag, 11. November 2017      Lauf: \_\_\_\_\_      Mannschaft: \_\_\_\_\_

## SERC: CHIEF JUDGE SCORING SHEET – OVERALL

Übersicht über das SERC-Szenario.

Beurteilung der Gesamteffizienz des Teams.

Insbesondere Kontrolle des Teamcaptains über die Teammitglieder

Bewertung der Prioritäten und Steuerung der Teammitglieder

Kommunikation zwischen Teamcaptain und Teammitgliedern und Teammitgliedern untereinander.

**Keine Bewertung von Rettungen/Maßnahmen, die der Teamcaptain ausführt.**  
(Dies geschieht durch die anderen Kampfrichter.)

Bewertungskriterium	Punkte 0-10
<p style="text-align: right;"><b>Bewertung</b></p> <p>Bewertung des Notfalls Hat der Teamcaptain das Team koordiniert und zu den richtigen Prioritäten des Notfalls dirigiert? Andauernde Bewertung</p>	
<p style="text-align: right;"><b>Kontrolle</b></p> <p>Kontrolle und Sicherheit über den Szenariobereich Der Teamcaptain behält die Kontrolle während des gesamten Szenarios Andauernde Bewertung</p>	
<p style="text-align: right;"><b>Kommunikation</b></p> <p>Kommunikation und Feedback zwischen Teamcaptain und Teammitgliedern sowie zwischen Teammitgliedern und Opfern Effektive Befragung, klare/einfache Anweisungen an Opfer und Team <i>Hinweis: Gewichtung liegt auf nicht-verbaler und einfacher verbaler Kommunikation, nicht auf extensiver verbaler Kommunikation</i></p>	
<p style="text-align: right;"><b>Suche</b></p> <p>Effektive Suche im Szenariobereich Identifikation und <u>Lokalisierung</u> der Opfer</p>	
<p style="text-align: right;"><b>Teamwork</b></p> <p>Teamwork, Hilfe anfordern (Rettungsdienst) mit den entsprechenden zur Verfügung gestellten Informationen Identifikation und <u>Sicherung</u> aller Opfer Effektive Einbindung von Zuschauern/Opfern</p>	
Grobe Behandlung der Opfer– <b>Abzug von 10 Punkten</b>	
<b>Total</b>	

Perfekt 10	Sehr gut 7.5 – 9.5	Befriedigend 5.0 – 7.0	Schwach 2.5 – 4.5	Schlecht 0 – 2.0
------------	--------------------	------------------------	-------------------	------------------

Samstag, 11. November 2017      Lauf: \_\_\_\_\_      Mannschaft: \_\_\_\_\_

## SERC: JUDGE SCORING SHEET – #1 Schwacher Schwimmer (hyperventiliert)

Das Opfer ist ein schwacher Schwimmer, der auf der Stelle treibt und (sowohl im Wasser, als auch an Land) deutlich hyperventiliert.

Er hat im Wasser erfolglos nach den vermissten Personen (Freunden) gesucht.

Er bewegt sich selbständig nicht von der Stelle.

Er muss mit Hilfe der Retter an Land transportiert werden. (Er hilft dabei nicht mit Arm-/Beinbewegung mit.)

Er kann sich auf Aufforderung an Hilfsmitteln festhalten.

Er benötigt Hilfe, um aus dem Wasser zu kommen.

Er wird bewusstlos (und bleibt das bis Szenarioende) bei den folgenden Bedingungen:

- 30 Sekunden nach Szenariobeginn, sofern nicht angesprochen
- 10 Sekunden nach unterbrochener Ansprache/Betreuung
- im Wasser beim Transport zu „Ufer 1“

Er kann am Beckenrand nicht mithelfen und auch keinen Notruf absetzen.

Er beantwortet Fragen zu sich selbst.

Bewertungskriterium	Punkte 0-10
<b>Opfererkennung / Vorgehensweise</b> Erkennung dass er ein schwacher Schwimmer ist und Mobilisierung Sichere Vorgehensweise durch den Retter	
<b>Rettung</b> Ermutigung zum Rand zurückzukehren mit klaren Anweisungen; kontakt-lose Rettung <b>(keine Punkte</b> für eine kontakt-hafte Rettung für diesen Bereich) Überwachung solange er noch im Wasser ist	
<b>Opferkontrolle</b> Effektive Kommunikation/Anweisungen Beruhigung während der Rettung <i>wenn bewusstlos:</i> Effektives und effizientes Abschleppen (geringe Bewertung wenn bewusstlos – <b>max. 5 Punkte</b> für diesen Bereich)	
<b>Anlandbringen</b> Sichern und Anlandbringen Geeignetes Anlandbringen für Größe und Stärke der Retter (geringe Bewertung wenn bewusstlos – <b>max. 5 Punkte</b> für diesen Bereich)	
<b>Sorge und Nachsorge des Opfers</b> Sichere Position entfernt vom Rand; Wärme und Schutz wenn möglich; Überwachung der Sicherheit; andauernde Überwachung und Sorge (geringe Bewertung wenn bewusstlos – <b>max. 5 Punkte</b> für diesen Bereich)	
Grobe Behandlung des Opfers – <b>Abzug von 10 Punkten</b>	
<b>Total</b>	

Perfekt 10	Sehr gut 7.5 – 9.5	Befriedigend 5.0 – 7.0	Schwach 2.5 – 4.5	Schlecht 0 – 2.0
------------	--------------------	------------------------	-------------------	------------------

Samstag, 11. November 2017      Lauf: \_\_\_\_\_      Mannschaft: \_\_\_\_\_

## SERC: JUDGE SCORING SHEET – #2 Schwacher Schwimmer (hyperventiliert)

Das Opfer ist ein schwacher Schwimmer, der auf der Stelle treibt und (sowohl im Wasser, als auch an Land) deutlich hyperventiliert.

Er hat im Wasser erfolglos nach den vermissten Personen (Freunden) gesucht.

Er bewegt sich selbständig nicht von der Stelle.

Er muss mit Hilfe der Retter an Land transportiert werden. (Er hilft dabei nicht mit Arm-/Beinbewegung mit.)

Er kann sich auf Aufforderung an Hilfsmitteln festhalten.

Er benötigt Hilfe, um aus dem Wasser zu kommen.

Er wird bewusstlos (und bleibt das bis Szenarioende) bei den folgenden Bedingungen:

- 30 Sekunden nach Szenariobeginn, sofern nicht angesprochen
- 10 Sekunden nach unterbrochener Ansprache/Betreuung
- im Wasser beim Transport zu „Ufer 1“

Er kann am Beckenrand nicht mithelfen und auch keinen Notruf absetzen.

Er beantwortet Fragen zu sich selbst.

Bewertungskriterium	Punkte 0-10
<b>Opfererkennung / Vorgehensweise</b> Erkennung dass er ein schwacher Schwimmer ist und Mobilisierung Sichere Vorgehensweise durch den Retter	
<b>Rettung</b> Ermutigung zum Rand zurückzukehren mit klaren Anweisungen; kontakt-lose Rettung <b>(keine Punkte</b> für eine kontakt-hafte Rettung für diesen Bereich) Überwachung solange er noch im Wasser ist	
<b>Opferkontrolle</b> Effektive Kommunikation/Anweisungen Beruhigung während der Rettung <i>wenn bewusstlos:</i> Effektives und effizientes Abschleppen (geringe Bewertung wenn bewusstlos – <b>max. 5 Punkte</b> für diesen Bereich)	
<b>Anlandbringen</b> Sichern und Anlandbringen Geeignetes Anlandbringen für Größe und Stärke der Retter (geringe Bewertung wenn bewusstlos – <b>max. 5 Punkte</b> für diesen Bereich)	
<b>Sorge und Nachsorge des Opfers</b> Sichere Position entfernt vom Rand; Wärme und Schutz wenn möglich; Überwachung der Sicherheit; andauernde Überwachung und Sorge (geringe Bewertung wenn bewusstlos – <b>max. 5 Punkte</b> für diesen Bereich)	
Grobe Behandlung des Opfers – <b>Abzug von 10 Punkten</b>	
<b>Total</b>	

Perfekt 10	Sehr gut 7.5 – 9.5	Befriedigend 5.0 – 7.0	Schwach 2.5 – 4.5	Schlecht 0 – 2.0
------------	--------------------	------------------------	-------------------	------------------

Samstag, 11. November 2017      Lauf: \_\_\_\_\_      Mannschaft: \_\_\_\_\_

## SERC: JUDGE SCORING SHEET – #3 Verletzter Schwimmer

Das Opfer ist ein Schwimmer mit Kopfverletzung.  
#3 und #4 sind mit den Köpfen gegeneinander geschwommen (kräftiger Stoß auf den Kopf).

Beide haben erfolglos nach den vermissten Personen (Freunden) gesucht.

Er hält sich den Kopf, benennt deutlich die Schmerzen, hält sich über Wasser, bewegt sich aber nicht Richtung Rand.

Er kann sich auf Aufforderung an Hilfsmitteln festhalten.  
Er muss mit Hilfe der Retter an Land transportiert werden.  
Er benötigt Hilfe, um aus dem Wasser zu kommen.  
Er kann am Beckenrand nicht mithelfen und auch keinen Notruf absetzen.

Er jammert im Wasser und außerhalb des Wassers über seine schmerzende Kopfverletzung.  
Er beantwortet Fragen zu sich selbst.

Nach einer Versorgung an Land (Kühlpack mit Verbandmaterial am Kopf fixiert), kann er auf Aufforderung einen Notruf absetzen (→ Spielfläche verlassen und nicht zurückkehren)

Bewertungskriterium	Punkte 0-10
<p style="text-align: center;"><b>Opfererkennung / Vorgehensweise</b></p> <p style="text-align: center;">Erkennung, dass er ein verletzter Schwimmer ist Sichere Vorgehensweise durch den Retter</p>	
<p style="text-align: center;"><b>Rettung</b></p> <p style="text-align: center;">Ermutigung zum Rand zurückzukehren mit klaren Anweisungen Kontakt-lose Rettung <b>(keine Punkte</b> für eine kontakt-hafte Rettung für diesen Bereich) Überwachung solange er noch im Wasser ist</p>	
<p style="text-align: center;"><b>Opferkontrolle</b></p> <p style="text-align: center;">Effektive Kommunikation/Anweisungen Beruhigung während der Rettung</p>	
<p style="text-align: center;"><b>Anlandbringen</b></p> <p style="text-align: center;">Sicheres Anlandbringen mit Berücksichtigung/Beachtung der Verletzung Sichern und Anlandbringen (Überwachung solange er noch im Wasser ist; benötigt ggfs. weitere Anweisungen) Geeignetes Anlandbringen für Größe und Stärke der Retter</p>	
<p style="text-align: center;"><b>Sorge und Nachsorge des Opfers</b></p> <p style="text-align: center;">Sichere Position entfernt vom Rand; Wärme und Schutz wenn möglich; Überwachung der Sicherheit; andauernde Überwachung und Sorge</p>	
Grobe Behandlung des Opfers – <b>Abzug von 10 Punkten</b>	
<b>Total</b>	

Perfekt 10	Sehr gut 7.5 – 9.5	Befriedigend 5.0 – 7.0	Schwach 2.5 – 4.5	Schlecht 0 – 2.0
------------	--------------------	------------------------	-------------------	------------------

Samstag, 11. November 2017      Lauf: \_\_\_\_\_      Mannschaft: \_\_\_\_\_

## SERC: JUDGE SCORING SHEET – #4 Verletzter Schwimmer

Das Opfer ist ein Schwimmer mit Kopfverletzung.

#3 und #4 sind mit den Köpfen gegeneinander geschwommen (kräftiger Stoß auf den Kopf).

Beide haben erfolglos nach den vermissten Personen (Freunden) gesucht.

Er hält sich den Kopf, benennt deutlich die Schmerzen, hält sich über Wasser, bewegt sich aber nicht Richtung Rand.

Er kann sich auf Aufforderung an Hilfsmitteln festhalten.

Er muss mit Hilfe der Retter an Land transportiert werden.

Er benötigt Hilfe, um aus dem Wasser zu kommen.

Er kann am Beckenrand nicht mithelfen und auch keinen Notruf absetzen.

Er jammert im Wasser und außerhalb des Wassers über seine schmerzende Kopfverletzung.

Er beantwortet Fragen zu sich selbst.

Nach einer Versorgung an Land (Kühlpack mit Verbandmaterial am Kopf fixiert), kann er auf Aufforderung einen Notruf absetzen (→ Spielfläche verlassen und nicht zurückkehren)

Bewertungskriterium	Punkte 0-10
<p style="text-align: center;"><b>Opfererkennung / Vorgehensweise</b></p> <p style="text-align: center;">Erkennung, dass er ein verletzter Schwimmer ist Sichere Vorgehensweise durch den Retter</p>	
<p style="text-align: center;"><b>Rettung</b></p> <p style="text-align: center;">Ermutigung zum Rand zurückzukehren mit klaren Anweisungen Kontakt-lose Rettung <b>(keine Punkte</b> für eine kontakt-hafte Rettung für diesen Bereich) Überwachung solange er noch im Wasser ist</p>	
<p style="text-align: center;"><b>Opferkontrolle</b></p> <p style="text-align: center;">Effektive Kommunikation/Anweisungen Beruhigung während der Rettung</p>	
<p style="text-align: center;"><b>Anlandbringen</b></p> <p style="text-align: center;">Sicheres Anlandbringen mit Berücksichtigung/Beachtung der Verletzung Sichern und Anlandbringen (Überwachung solange er noch im Wasser ist; benötigt ggfs. weitere Anweisungen) Geeignetes Anlandbringen für Größe und Stärke der Retter</p>	
<p style="text-align: center;"><b>Sorge und Nachsorge des Opfers</b></p> <p style="text-align: center;">Sichere Position entfernt vom Rand; Wärme und Schutz wenn möglich; Überwachung der Sicherheit; andauernde Überwachung und Sorge</p>	
Grobe Behandlung des Opfers – <b>Abzug von 10 Punkten</b>	
<b>Total</b>	

Perfekt 10	Sehr gut 7.5 – 9.5	Befriedigend 5.0 – 7.0	Schwach 2.5 – 4.5	Schlecht 0 – 2.0
------------	--------------------	------------------------	-------------------	------------------



Samstag, 11. November 2017      Lauf: \_\_\_\_\_      Mannschaft: \_\_\_\_\_

## SERC: JUDGE SCORING SHEET – #5 Opfer ohne Atmung/Puls

Das Opfer ist eine bewusstlose/nicht-atmende Person ohne Puls, dargestellt durch eine vollgefüllte Schlepppuppe. (Die Schlepppuppe trägt ein T-Shirt.)

Er ist untergegangen.

Das Opfer muss wiederbelebt werden (Demonstration der HLW).

Der Zustand des Opfers (bewusstlos, nicht-atmend, ohne Puls) ändert sich während des Szenarios nicht.

Bewertungskriterium	Punkte 0-10
<b>Opfererkennung / Vorgehensweise</b> Identifikation des Opfers	
<b>Rettung</b> Geschwindigkeit/Zeit der Rettung Geschwindigkeit/Zeit, das Opfer zum Rand zu bringen	
<b>Opferkontrolle</b> Effektives und effizientes Abschleppen	
<b>Anlandbringen</b> Sorgsame Behandlung/Anlandbringen des Opfers	
<b>Sorge und Nachsorge des Opfers</b> Effektive und effiziente HLW Sichere Position entfernt vom Rand; Überwachung der Sicherheit; andauernde Überwachung und Sorge	
Grobe Behandlung des Opfers – <b>Abzug von 10 Punkten</b>	
<b>Total</b>	

Perfekt 10	Sehr gut 7.5 – 9.5	Befriedigend 5.0 – 7.0	Schwach 2.5 – 4.5	Schlecht 0 – 2.0
------------	--------------------	------------------------	-------------------	------------------

Samstag, 11. November 2017      Lauf: \_\_\_\_\_      Mannschaft: \_\_\_\_\_

## SERC: JUDGE SCORING SHEET – #6 Opfer ohne Atmung/Puls

Das Opfer ist eine bewusstlose/nicht-atmende Person ohne Puls, dargestellt durch eine vollgefüllte Schlepppuppe. (Die Schlepppuppe trägt ein T-Shirt.)

Er ist untergegangen.

Das Opfer muss wiederbelebt werden (Demonstration der HLW).

Der Zustand des Opfers (bewusstlos, nicht-atmend, ohne Puls) ändert sich während des Szenarios nicht.

Bewertungskriterium	Punkte 0-10
<b>Opfererkennung / Vorgehensweise</b> Identifikation des Opfers	
<b>Rettung</b> Geschwindigkeit/Zeit der Rettung Geschwindigkeit/Zeit, das Opfer zum Rand zu bringen	
<b>Opferkontrolle</b> Effektives und effizientes Abschleppen	
<b>Anlandbringen</b> Sorgsame Behandlung/Anlandbringen des Opfers	
<b>Sorge und Nachsorge des Opfers</b> Effektive und effiziente HLW Sichere Position entfernt vom Rand; Überwachung der Sicherheit; andauernde Überwachung und Sorge	
Grobe Behandlung des Opfers – <b>Abzug von 10 Punkten</b>	
<b>Total</b>	

Perfekt 10	Sehr gut 7.5 – 9.5	Befriedigend 5.0 – 7.0	Schwach 2.5 – 4.5	Schlecht 0 – 2.0
------------	--------------------	------------------------	-------------------	------------------

Samstag, 11. November 2017      Lauf: \_\_\_\_\_      Mannschaft: \_\_\_\_\_

## SERC: JUDGE SCORING SHEET – #7 Baby ohne Atmung/Puls

Das Opfer ist ein bewusstloses/nicht-atmendes Baby ohne Puls, dargestellt durch eine Babypuppe.

Das Opfer muss wiederbelebt werden (Demonstration der HLW).

Der Zustand des Opfers (bewusstlos, nicht-atmend, ohne Puls) ändert sich während des Szenarios nicht.

Bewertungskriterium	Punkte 0-10
<b>Opfererkennung / Vorgehensweise</b> Identifikation des Opfers	
<b>Rettung</b> Geschwindigkeit/Zeit der Rettung Geschwindigkeit/Zeit, das Opfer zum Rand zu bringen	
<b>Opferkontrolle</b> Effektives und effizientes Abschleppen	
<b>Anlandbringen</b> Sorgsame Behandlung/Anlandbringen des Opfers	
<b>Sorge und Nachsorge des Opfers</b> Effektive und effiziente HLW Sichere Position entfernt vom Rand; Überwachung der Sicherheit; andauernde Überwachung und Sorge	
Grobe Behandlung des Opfers – <b>Abzug von 10 Punkten</b>	
<b>Total</b>	

Perfekt 10	Sehr gut 7.5 – 9.5	Befriedigend 5.0 – 7.0	Schwach 2.5 – 4.5	Schlecht 0 – 2.0
------------	--------------------	------------------------	-------------------	------------------

Samstag, 11. November 2017      Lauf: \_\_\_\_\_      Mannschaft: \_\_\_\_\_

## SERC: JUDGE SCORING SHEET – #8 Zuschauer

Der Zuschauer ist eine „hysterische“ Mutter, die ihr Baby (#7) vermisst.

Sie ist zu Szenariobeginn im Wasser am Ufer, verlässt das Wasser sofort zu Szenariobeginn und „stürzt“ sich auf das Team (insbesondere auf den Captain).

Sie stört mit Körperkontakt und lauter („hysterischer“) Sprache die Kommunikation des Teams.

Die „Hysterie“ lässt (nur dann) etwas nach, solange ihr Baby (#7) wiederbelebt wird.

Sie kann auf Aufforderung ihr eigenes Baby wiederbeleben (nicht die Opfer #5 und #6).

(Nach jeweils 1 Zyklus Unterbrechung der HLW, sofern keine andauernde Ermutigung durch die Retter erfolgt. → „Hysterie“ beginnt wieder in vollem Maße)

Darüber hinaus kann sie am Beckenrand nicht mithelfen und auch keinen Notruf absetzen.

Sie geht nicht wieder ins Wasser.

**Keine direkte Bewertung von Rettungen/Maßnahmen, die der Zuschauer ausführt.**

(Dies geschieht durch die anderen Kampfrichter.)

Bewertungskriterium	Punkte 0-10
<b>Opfererkennung / Vorgehensweise</b> Erkennung, dass sie ein Zuschauer und bedingt kooperativ ist (Wiederbelebung von #7)	
<b>Beurteilung von relevanten Informationen</b> Befragung des Zuschauers, um Informationen über das Szenario zu beurteilen	
<b>Anweisungen/Anleitungen geben</b> Anweisungen/Anleitungen an den Zuschauer geben, um bei der Rettung zu unterstützen (Anlandbringen, Beruhigung von Opfern, Notruf usw.)	
<b>Überwachung der Tätigkeiten vom Zuschauer</b> Regelmäßige Überprüfung, dass der Zuschauer die Anweisungen der Retter befolgt hat	
<b>Laufende Ermutigung</b> Feedback an den Zuschauer zu seinen Aktionen, um ihn zu ermutigen, bei der Opferhilfe zu unterstützen	
Grobe Behandlung des Opfers – <b>Abzug von 10 Punkten</b>	
<b>Total</b>	

Perfekt 10	Sehr gut 7,5 – 9,5	Befriedigend 5,0 – 7,0	Schwach 2,5 – 4,5	Schlecht 0 – 2,0
------------	--------------------	------------------------	-------------------	------------------